EXPLORE YOUR XBOX 360®
EXPLORA TU XBOX 360®
EXPLORE SEU XBOX 360®

MANUAL (VOLUME 1 : SETUP)

MANUAL (VOLUMEN 1: CONFIGURACIÓN)

MANUAL (VOLUME 1: INSTALAÇÃO)






XBOX 360

English

WARNING

Failure to properly set up, use, and care for the Xbox 360 video game and entertainment system can increase the risk of serious injury or death, or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system. Read this manual and the manuals of any accessories for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support.

Before allowing children to use the Xbox 360 video game and entertainment system:

1. Determine how each child can use the Xbox 360 console (playing games, connecting to Xbox LIVE, replacing batteries, making electrical, AV cable, and network connections) and whether they should be supervised during these activities.
2. If you allow children to use the Xbox 360 console without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions.

The Xbox 360 console will not play copied or "pirated" games or other unauthorized media. Attempting to defeat the Xbox 360 anti-piracy protection system may cause your Xbox 360 console to stop working permanently. It will also void your Limited Warranty, and may make your Xbox 360 console ineligible for authorized repair, even for a fee.

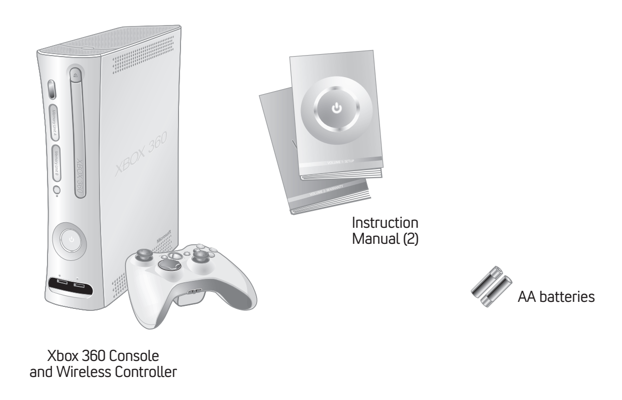
You must accept the terms and conditions of the Limited Warranty and this manual to use your Xbox 360 console. If you do not accept these terms and conditions, do not set up or use your Xbox 360 console and return it to Microsoft for a refund.

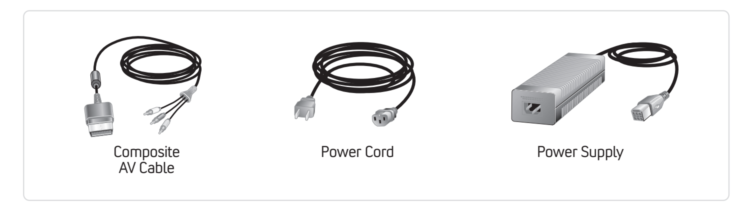


This symbol identifies safety and health messages in this manual and Xbox 360 accessories manuals.

For your warranty and other important information, see the Xbox 360 Warranty manual.

YOUR XBOX 360 ARCADE CONSOLE





Thanks for purchasing your Xbox 360® Arcade system from Microsoft. You're now at the center of a customizable experience that brings your games, your friends, and your digital entertainment together in one powerful package.

- Xbox 360 Arcade lets you play Xbox 360 games, DVD movies, and audio CDs.
- With high-speed Internet service, connect to millions of gamers on Xbox LIVE®. Instantly be a part of a community where you can play together, talk to your friends, and download new content.
- Stream pictures, music, and video to your Xbox 360 console by connecting to your Microsoft® Windows®-based PC or other devices such as digital cameras and portable music players.

SELECT A LOCATION FOR YOUR CONSOLE

 **Prevent the Console from Falling**

If the Xbox 360 console falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox 360 console, set up the Xbox 360 console according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

If the surface or console feet become dirty or dusty, clean them with a dry cloth. If the console is positioned vertically, put it on a surface where it is not likely to fall if it tips over.

Arrange all cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area. When the console is not in use, you may need to disconnect all cables and cords from the front and rear of the console to keep them out of the reach of children and pets. Do not allow children to play with cables and cords.

Prevent the Console from Overheating

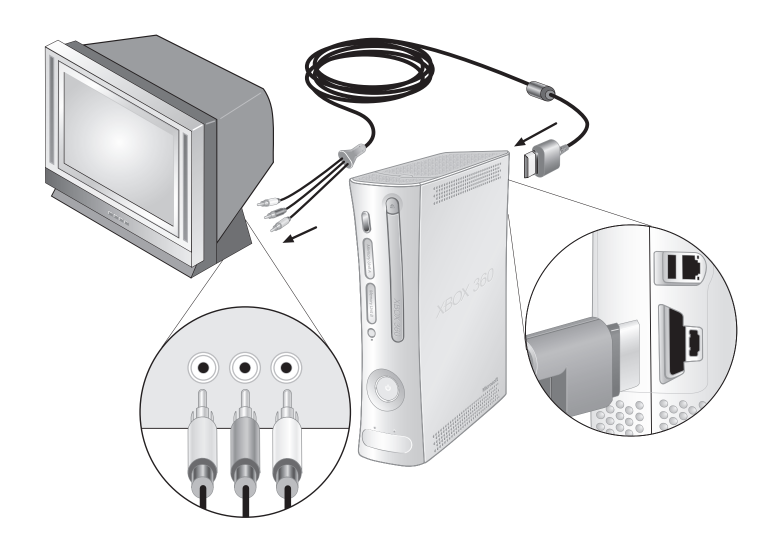
Do not block any ventilation openings on the console or power supply. Do not place the console or power supply on a bed, sofa, or other soft surface that may block ventilation openings. Do not place the console or power supply in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console or power supply near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Avoid Smoke and Dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the DVD drive.

CONNECT TO YOUR TV AND AUDIO SYSTEM



IMPORTANT
Stationary images in video games can "burn" into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner's manual or manufacturer before playing games.

Connect the Composite AV Cable

Use your composite AV cable to connect your console to your TV.

To connect to your standard TV:

1. Connect the composite AV cable connector to the AV port on the console.
2. Connect the color-coded connectors to the corresponding inputs on the TV: yellow to yellow (video), red to red (right audio), and white to white (left audio). You can also connect audio to a stereo receiver.

   For monaural (mono) TVs, which have only one audio input, connect either the right or left audio connector to the audio input.
3. Select the appropriate video input on your TV (see No Picture under "Troubleshooting" for further information).

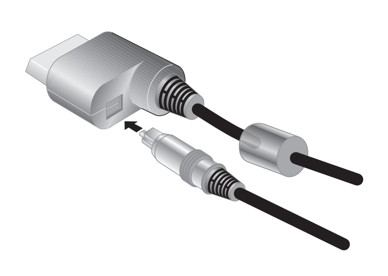
After you've set up your console, you can configure additional console audio settings and test your connection in the Xbox Dashboard. But before doing so, proceed through the steps in the following pages for connecting to power, connecting your controller, and other initial settings.

Other AV Input

You can also connect to additional TV input types by using the Xbox 360 Component HD AV cable, the Xbox 360 S-Video AV Cable, the Xbox 360 VGA HD AV Cable, or the Xbox 360 HDMI AV Cable (all sold separately). For more information, go to www.xbox.com/setup.

Connect to a Digital Audio System

If your system (typically, a receiver or amplifier) supports digital audio input, you can connect to digital audio rather than to the standard left and right audio by using the Xbox 360 Component HD AV Cable, the Xbox 360 S-Video AV cable, the Xbox 360 VGA HD AV cable, or the Xbox 360 HDMI Cable (all sold separately). Digital audio should produce higher-quality sound. Follow the AV cable instructions for connecting digital audio.



CONNECT THE CONSOLE TO POWER

⚠ Electrical Safety

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock or fire or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system.

Select an appropriate power source for your Xbox 360 console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at www.xbox.com/support.
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Only use AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox 360 console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.
- Do not connect any other devices between the Xbox 360 power supply unit and the Xbox 360 console or between the power cord and the Xbox 360 power supply unit.



To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect the power cords from being walked on.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse the power cords.
- Do not expose the power cords to sources of heat.
- Do not wrap power cords around the power supply unit.
- Keep children and pets away from the power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting the power cords, pull on the plug—do not pull on the cord.
- Do not let the power supply hang from either power cord.

If a power cord or power supply becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit www.xbox.com/support for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox 360 console during lightning storms or when unused for long periods of time.

Always connect the power cords according to the following instructions:

1. Fully insert the power supply cord into the Xbox 360 console.
2. Plug the AC power cord into the power supply until it stops.
3. Plug the other end of the AC power cord into the wall outlet.

THE XBOX 360 WIRELESS CONTROLLER

Your wireless controller lets you experience the ultimate in wireless freedom with the same precision, speed, and accuracy as a wired controller.

Xbox Guide Button

The Xbox Guide button in the center of your controller puts the Xbox 360 experience at your fingertips. Press the Xbox Guide button to turn your console on. Once on, pressing the Xbox Guide button gives you immediate access to the Xbox Guide. To turn off your console, press and hold the Xbox Guide button for three seconds and confirm your selection.

Ring of Light

Composed of four quadrants, the Ring of Light that surrounds the Xbox Guide button on the controller and the Power button on the console is the Xbox 360 status indicator. When you connect a controller to your console, it is assigned a specific quadrant, which glows green to indicate the controller's number and position. Each subsequent controller connected to the console (up to four) is assigned an additional quadrant.

If system problems should arise, the Ring of Light on the console will flash combinations of red. For more information, see "Troubleshooting."

Expansion Port

The expansion port (with 2.5-mm audio connector) on your controller lets you connect expansion devices like the Xbox 360 Headset (sold separately) to your controller. For more information, see the instruction manual for your controller expansion device.

Charge Port

The charge port on the front of your controller works exclusively with the Xbox 360 Play & Charge Kit (sold separately).

SET UP YOUR WIRELESS CONTROLLER

Before you can use your Xbox 360 Wireless Controller with your Xbox 360 console, you need to insert a battery pack.

Insert Batteries

The wireless controller uses disposable batteries or the Xbox 360 Rechargeable Battery Pack (sold separately). If you plan to use disposable batteries, you should familiarize yourself with the "Disposable Battery Safety" section that follows.

⚠ Disposable Battery Safety

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Risk of fire if batteries are replaced by an incorrect type. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Use only alkaline batteries, type AA (LR6).
- Do not mix new and old batteries.
- Remove the batteries if they are worn out or before storing your controller for an extended period of time. Do not leave batteries in the AA battery pack when it is not installed in the controller.
- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.
- Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations (if any).

english

Insert batteries according to the following instructions.

To insert batteries into the wireless controller AA battery pack:

1. Press the tab on the top of the AA battery pack and pull down to detach it from the controller.
2. Insert two new AA (LR6) batteries with their positive (+) and negative (–) ends as shown on the underside of the battery pack. For best performance, AA rechargeable batteries are not recommended.
3. Slide the AA battery pack back into place on the controller and push it in to lock.

To remove batteries from the wireless controller AA battery pack:

1. Press the tab on the top of the AA battery pack and pull down to detach it from the controller.
2. Remove the AA (LR6) batteries from the battery pack.

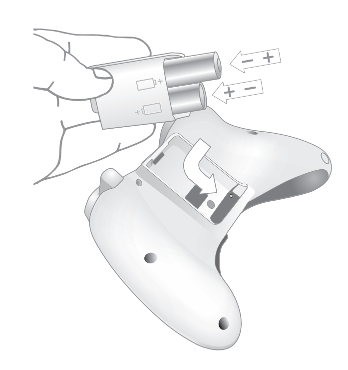
NOTE
To avoid pinching your fingers when inserting, push only on the flat surface of the battery pack.

For information about the proper disposal of batteries, see the "Disposal of Waste Batteries and Electrical and Electronic Equipment" statement in the Xbox 360 Warranty manual.

> **⚠ Remove Controller Batteries Aboard Aircraft**
> Before boarding any aircraft or packing the wireless controller in luggage that will be checked, remove any batteries from the wireless controller. The wireless controller can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, whenever batteries are installed.

Connect Your Wireless Controller to Your Console

Your Xbox 360 Wireless Controller comes already wirelessly connected to your console, right out of the box. Should you need to reconnect your wireless controller to your console or connect to a different console, see "Add Wireless Controllers."



Turn Your Console and Wireless Controller On

To turn your console and controller on, press and hold the Xbox Guide button on your controller.

To turn on your console only, press the Power button on your console. To turn on your controller only, press the **Start** button on your controller.

Turn Your Console and Wireless Controller Off

To turn your console and controller off, press and hold the Xbox Guide button on your controller for three seconds. Then select whether you want to turn off just your controller or both your controller and your console. (Selecting the console will turn off both the console and all connected controllers.)

Pressing the power button on your console will turn off both the console and any connected wireless controllers.

Select Language and Other Settings

The first time you turn on your Xbox 360 console, you may be prompted to enter a language. Follow the prompts to select a language for your console.

You can change language and other console settings in the Xbox Dashboard, including time, audio, display, and startup and shutdown options.

XBOX 360 FAMILY SETTINGS



The Family Settings feature for Xbox 360 gives parents and caregivers the ability to provide age-appropriate entertainment through customized settings. Console settings can limit the games and movies that can be played on your console. Xbox LIVE settings can customize the Xbox LIVE experience for each child account, even when playing away from home.

Apply Family Settings

You can apply Family Settings for games, movies, and Xbox LIVE in the Xbox Dashboard. For information and instructions, see www.xbox.com/familysettings.

Not all movies have the rating encoded on the DVD. These DVD movies will always play unless you block unrated video in Family Settings.

Xbox LIVE Settings

You can make sure that your family has a positive experience on Xbox LIVE by setting limits for each child's account. Your child's Xbox LIVE settings are pre-selected when their Xbox LIVE account is created. You can make changes at any time in the Xbox Dashboard. For information and instructions, see www.xbox.com/familysettings.

Family Settings for Xbox LIVE includes:

- Parental approval for adding individuals to your child's friends list.
- Limiting voice, video, and text chat to individuals on your child's friends list.
- Blocking or limiting the display of your child's profile information and online status.
- Blocking or limiting your child's ability to view content created by other gamers.
- Blocking access to Xbox LIVE multiplayer games.
- Preventing your child from purchasing items on Xbox LIVE Marketplace.

USING THE DISC DRIVE

To insert a disc:

1 Press the eject button to open the disc tray.

2 Place the Xbox 360 game disc, audio CD, or DVD movie on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).





To eject a disc:

1 Press the eject button to open the disc tray.

2 Remove the disc.

3 Press the eject button to close the disc tray.

NOTE
When the console is oriented vertically, make sure the disc is held in place by the tabs on the disc tray so that it doesn't fall.

IMPORTANT
To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console or tilting it between the horizontal and vertical positions.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- When the console is vertical, do not use discs that are smaller than standard DVDs and CDs. If the disc drive jams or is damaged, go to www.xbox.com/support for Xbox Customer Support contact information.

english

IMPORTANT HEALTH WARNINGS ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

PLAY GAMES

The Xbox 360 console can play only game discs licensed by Microsoft for the Xbox 360 video game and entertainment system. Licensed games bear this logo:



For the latest information about Xbox 360 games, go to www.xbox.com.

To start a game:

1 Press the eject button to open the disc tray.
2 Place the Xbox 360 game disc on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).
3 Press the eject button to close the disc tray. The game will start.

CONNECT TO XBOX LIVE

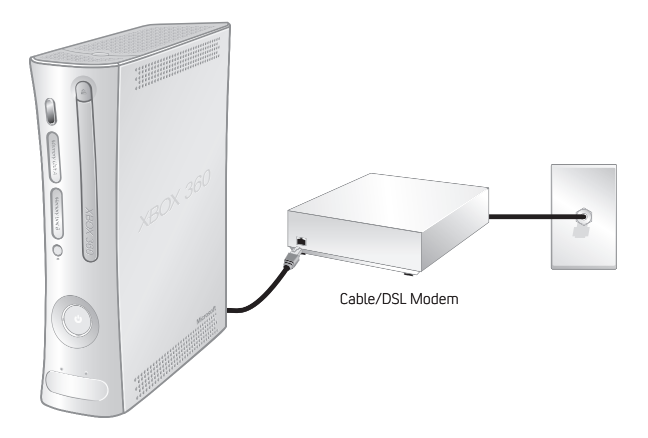
You can instantly become an Xbox LIVE Silver member by simply connecting to Xbox LIVE. You can create a gamertag, access the Xbox LIVE Marketplace, view gamer cards, participate in chats, get voice messages, make friends, and use Xbox LIVE Family Settings. Xbox LIVE Silver members get limited-time multiplayer gameplay through special events like free Xbox LIVE Gold weekend play.

If you're ready for the full Xbox LIVE experience, sign up for an Xbox LIVE Gold membership. Xbox LIVE Gold gives you all the features of Xbox LIVE Silver, plus online multiplayer gaming, video chat, Xbox LIVE Parties, enhanced matchmaking and feedback tools, and privileges and rewards on Xbox LIVE Marketplace.

Set Up Your Connection

Set up your Xbox LIVE connection using one of the following connection types. You can also set up a wireless home network connection using the Xbox 360 Wireless Networking Adapter (sold separately). For more information about setting up your connection and further home networking options, go to www.xbox.com/setup.

NOTE
You must have a high-speed (cable or DSL) Internet connection to play on Xbox LIVE. You can store your Xbox LIVE account information on your console or you can store it on an Xbox 360 Memory Unit if you want to use your Xbox LIVE gamer profile on more than one Xbox 360 console. Xbox LIVE may not be available in your region.



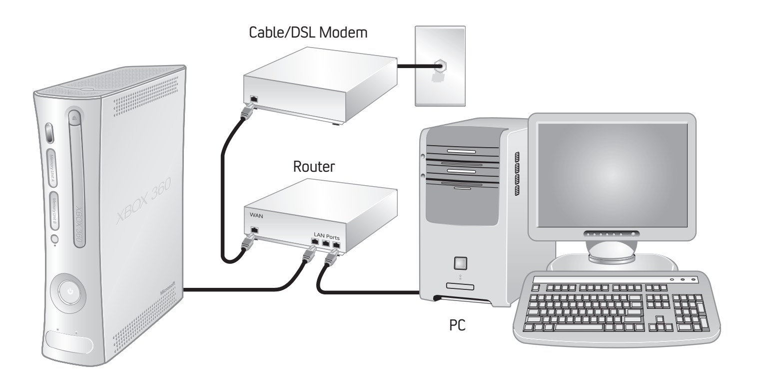
Modem Connection

Choose a modem connection if you want the easiest way to set up and play and you don't want to share your Internet connection with your PC (or other device).

To set up a modem connection:

- Connect one end of an Ethernet cable to the Ethernet port on your high-speed modem and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.

You may need to enter information provided by your ISP in the Xbox Dashboard.



Router Connection

Choose a router connection if you want to share your Internet connection with your PC (or other device), your high-speed modem supports an Ethernet connection, and you want to be able to connect to the Internet or play on Xbox LIVE whether your PC is on or off.

NOTE

Some modems and devices may require a network hub instead of a router.

To set up a router connection:

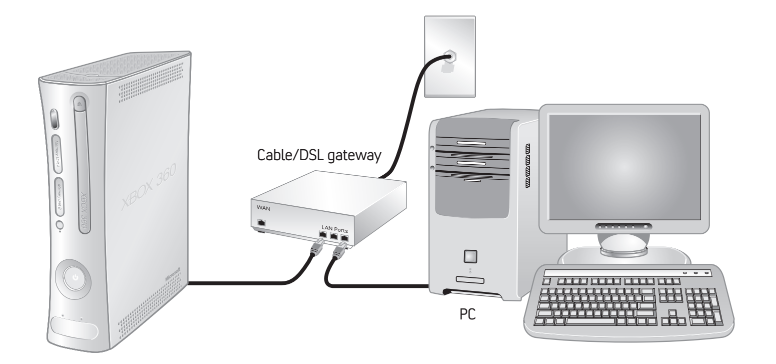
1 Connect one end of an Ethernet cable to the Ethernet port on your high-speed modem and the other end to the WAN or Uplink port on your router.

2 Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your router and the other end to the Ethernet port on your PC (or other device). Follow the instructions from your ISP to use your PC's browser or software to configure the router, then verify that your PC is connected to the Internet.

3 Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your router and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.

You may need to enter information provided by your ISP in the Xbox Dashboard.

english



Gateway Connection

Choose a gateway connection if your ISP has supplied you with an Ethernet gateway device. Like a router connection, you can share your Internet connection with your PC (or other device) and connect to the Internet or play on Xbox LIVE whether your PC is on or off.

To set up a gateway connection:

1. Connect your high-speed Internet connection to your gateway (using the coaxial cable jack for cable providers or telephone jack for DSL providers).
2. Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your gateway and the other end to the Ethernet port on your PC (or other device). Follow the instructions from your ISP to use your PC's browser or software to configure the gateway, then verify that your PC is connected to the Internet.
3. Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your gateway and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.

You may need to enter information provided by your ISP in the Xbox Dashboard.

Troubleshoot Your Connection

If your Xbox 360 console cannot connect automatically, you may need to manually configure your network settings in the Xbox Dashboard. Some Internet service providers (ISPs) require specific settings, including host name, MAC address, and ISP user name and password (for PPPoE authentication). If you are unsure about whether you need this information, check with your ISP. For more information, see www.xbox.com/connect.

Sign Up for Xbox LIVE

To create your account, create a profile in the Xbox Dashboard, then join Xbox LIVE.

Communicate on Xbox LIVE

Use the Xbox 360 Headset (sold separately) to chat and communicate with your friends while on Xbox LIVE.

⚠ Hearing Loss

Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. Some unapproved third-party headsets may produce higher sound levels than approved Xbox 360 Headsets.

WATCH MOVIES

Your Xbox 360 console plays DVD movies. To enhance your DVD movie playback experience, consider using the Xbox 360 Universal Media Remote (sold separately).

To play DVD movies:

1. Press the eject button to open the disc tray.
2. Place the DVD movie on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).
3. Press the eject button to close the disc tray. The DVD movie will begin playing.
4. Press any controller button other than the Xbox Guide button to show the DVD on-screen controls. Use your controller to control movie playback.

The Xbox 360 console can only play region 4 DVDs that have this logo:



PLAY CDs

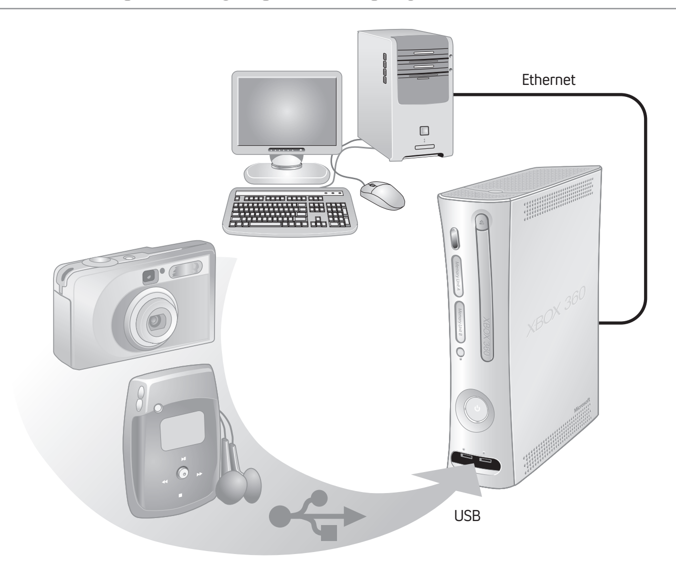
The Xbox 360 console can play audio CDs that have this logo:



To play audio CDs:

1. Press the eject button to open the disc tray.
2. Place the audio CD on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).
3. Press the eject button to close the disc tray. The CD will begin playing.

SHARE MEDIA FROM AN AUDIO PLAYER OR CAMERA



Use your Xbox 360 console to play music, view pictures, and watch video from other devices. You can connect USB devices such as music players and digital cameras to the Xbox 360 USB ports. You can also connect your console to a Windows–based PC or a Windows Media Center–based PC.

For a list of third-party devices supported by Xbox 360, go to www.xbox.com/media.

Stream Music to Your Console

To stream music from a personal audio player to your Xbox 360 console:

1. Connect a USB cable (not provided) between the device and your console.
2. Configure the device to play through the USB port.
3. Find your music in the Xbox Dashboard or Xbox Guide.

NOTE
Not all music formats or devices are fully supported, and you cannot play copyright-protected music on your device from certain services such as Zune Marketplace and Apple iTunes.

To play unprotected AAC music from an Apple iPod device, use your Xbox LIVE Silver or Gold account to download a free update from Xbox LIVE Marketplace. Please see www.xbox.com/media for more information.

Recordings and programs may be protected by copyright. Microsoft does not authorize, support, or condone the use of its products for unauthorized copying. You may not copy, reproduce, distribute, publicly perform, or modify recordings unless authorized by the copyright owner or allowed by law.

View Your Pictures

You can create slideshows and view pictures stored on your digital camera.

To connect your digital camera:

1. Set up your digital camera for viewing pictures. See your camera instructions for details about how to view pictures.
2. With your console turned on, use a USB cable to connect your camera to a USB port on the console.
3. Find your pictures in the Xbox Dashboard.

SHARE MEDIA FROM YOUR PC

To access media files, including video, audio, and pictures, from a Windows XP– or Vista–based PC, you need an Ethernet connection from the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console to your PC. If your PC or home network is also connected to high-speed Internet, you can use this connection to connect to Xbox LIVE. For more information about home networking options, see "Connect to Xbox LIVE."

Media sharing software, such as Windows Media Player, Zune, and Windows Media Connect, lets you connect your Xbox 360 console to a PC running Windows XP Service Pack 2 (SP2) or later, Windows Vista, or Windows Home Server. If you have a Windows Media Center–based PC (which includes PCs running Vista Premium or Ultimate), you can also use it with your connected Xbox 360 console.

Along with normal DVD remote control functions, the Xbox 360 Universal Media Remote (sold separately) features a Windows Media Center button that lets you access a connected Windows Media Center–based PC.

Media Sharing

Media Sharing software lets your Xbox 360 console stream music, video, and pictures stored on your Windows XP– or Vista–based PC anywhere in your home. View slide shows on your TV, watch videos, and play all your music through one sound system connected to your console through an audio receiver. To learn more about media sharing, go to www.xbox.com/media.

To set up media sharing:

1. Go to www.xbox.com/pcsetup and download the media sharing software.
2. Connect your console to your PC using one of the connection types described in "Connect to Xbox LIVE."
3. On your Xbox 360 console, browse to your media, then select your PC. Follow the on-screen instructions to finish media sharing setup.

Windows Media Center

Your Xbox 360 console can deliver the ultimate integration of gaming and room-to-room entertainment—including watching or recording TV shows, viewing your digital photos, and listening to your digital music library—from a Windows Media Center–based PC to any TV in your home. When you connect your console to the same network as your Windows Media Center–based PC, the experience is delivered to your Xbox 360 video game and entertainment system. (You can connect up to five consoles to a Windows Media Center–based PC.)

To learn more about Windows Media Center for Xbox 360, go to www.microsoft.com/extender.

To set up Windows Media Center:

1. Go to www.xbox.com/pcsetup and download the latest Windows Media Center software update to your Windows Media Center–based PC.
2. Connect your console to your Windows Media Center–based PC using one of the connection types described in "Connect to Xbox LIVE."
3. On your Xbox 360 console, go to **My Xbox** and open **Windows Media Center**. Follow the on-screen instructions to finish Windows Media Center setup.

STORAGE

With the built-in Xbox 360 Console Memory, you can save games and other media, and enable Xbox LIVE sign-in. You can also use the Xbox 360 Memory Unit (sold separately) for portable storage and the Xbox 360 Hard Drive (sold separately) for all of your storage needs.

Use Console Memory

Save items to memory while playing games or shopping at Xbox LIVE Marketplace.

You can rename your console memory and copy and delete items from it in the Xbox Dashboard. For more information, see www.xbox.com/support.

NOTE

If you delete content originally included with console memory, it can't be restored. Make sure you don't want to keep any content before deletion.

Memory Units

You can connect up to two portable memory units (sold separately) to the memory unit ports on the front of your console for additional storage. Memory units let you easily take your Xbox LIVE profile or saved games to other Xbox 360 consoles. You can also take your memory unit to participating retailers and download content from Xbox 360 demo kiosks.

Removable Hard Drive

You can also install the Xbox 360 Hard Drive (sold separately), which provides extensive storage for downloadable game content, saved games, gamer profiles, and Xbox LIVE membership information. A hard drive is required to play original Xbox games on your Xbox 360 console.

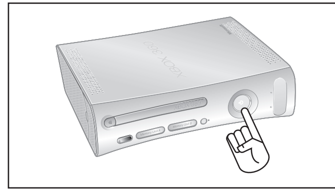
ADD WIRELESS CONTROLLERS

Up to four controllers, wired and wireless, can be actively connected to a console at one time. Each connected controller gets a quadrant on the Ring of Light. Before you can connect a wireless controller, at least one quadrant must be free (unlit). To disconnect a wireless controller, press and hold the wireless controller Xbox Guide button for three seconds, then choose to turn it off. For a wired controller, disconnect the cable connector.

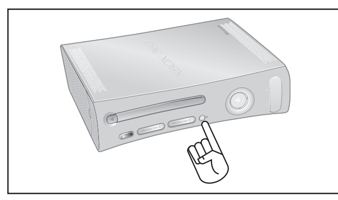
To connect your wireless controller to your console:



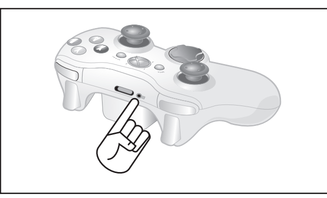
1 Press and hold down the Xbox Guide button until the controller turns on.



2 Make sure the console is turned on. If not, press the Power button.



3 Press and release the Connect button on the console.



4 Press and release the Connect button on the controller.



5 After the Ring of Light on the controller and console spin and flash once, the controller is connected. The quadrant that remains lit indicates the controller's position.

NOTES

- When you turn off your console, your controller will still be connected the next time you turn it on.
- Your controller is connected to only one console at a time. You can connect to a new console at any time, but your connection to the previously connected console will be lost.
- The Xbox 360 Wireless Controller works only within 33 feet (10 meters) of the console. Objects between the controller and the console can reduce this range.

CONNECT ADDITIONAL ACCESSORIES

The Xbox 360 Arcade console is designed to work with a variety of accessories, including:

- Up to four wired and wireless controllers and other gameplay accessories (additional controllers sold separately).
- AV connectors such as component video cables and digital audio cables, including the Xbox 360 Component HD AV Cable, the Xbox 360 S-Video AV Cable, the Xbox 360 VGA HD AV Cable, and the Xbox 360 HDMI Cable (sold separately).
- Ethernet and wireless home networking devices such as the Xbox 360 Wireless Networking Adapter (sold separately).
- Storage devices such as the Xbox 360 Hard Drive (sold separately), Xbox 360 Memory Units (sold separately), and USB-based storage devices.
- USB-based media devices such as music players and digital cameras.
- Custom Xbox 360 Faceplates (sold separately).

Look for the Xbox Authentic Product logo for gameplay accessories from Microsoft for use with Xbox 360 Arcade.



For devices from other manufacturers, look for one of the following logos, which indicate that the device has been tested to meet stringent compatibility requirements to work with Xbox 360 or Xbox LIVE. For more information about compatible devices, go to www.xbox.com.







english

TROUBLESHOOTING

Follow these steps to troubleshoot any difficulties you may have with the Xbox 360 video game and entertainment system. If the steps in this troubleshooting section do not solve your problem, go to www.xbox.com/support.

Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair or service. Please visit www.xbox.com/support for troubleshooting and service information.

> **⚠ Do Not Attempt Repairs**
> Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or accessories. Doing so could present the risk of electric shock, fire, or damage to your Xbox 360 console.
>
> Any evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox 360 console, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will, for safety reasons, void the Limited Warranty and render the Xbox 360 console ineligible for authorized repair.

No Power

Confirm that you have an appropriate power source and check all connections between wall outlet and power supply, and power supply and console (see "Connect the Console to Power"). The power supply light should glow green when it is working properly.

No Picture

Connect the appropriate AV cable (see "Connect to Your TV and Audio System"). Turn on the TV. Select the video input on the TV (or VCR, if connected to a VCR) that displays the Xbox 360 game. Common names for video input include Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source, and EXT, depending on your TV or VCR type. For more information, see your TV or VCR manual. Don't connect both the included AV cable and an HDMI AV cable (sold separately) to the console at the same time.

No Sound

Check the AV connection (see "Connect to Your TV and Audio System"). If you're using digital audio, make sure the receiver is turned on and the output in your console's audio settings is set correctly. Don't connect both the included AV cable and an HDMI AV cable (sold separately) to the console at the same time.

Poor-Quality Sound

Clean the disc as shown in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2). Check the AV connection (see "Connect to Your TV and Audio System"). Play Dolby® Digital audio only on audio systems that support Dolby Digital. Select the audio output that is supported by your system or TV: stereo or Dolby® Surround for stereo speakers, mono for monaural speakers. If sound is coming from only one speaker, check that all audio cables are connected correctly.

Disc Tray Does Not Open

Make sure the removable faceplate on the front of the console is fully connected and properly aligned. Check the connection to power (see "Connect to Power"). Turn on the console by pressing the Power button.

Game, Movie, or Music Does Not Start

Play only supported discs (Xbox 360 games, audio CDs, DVD movies). Insert the disc as instructed in this manual and close the disc tray. Clean the disc as shown in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2).

Ring of Light Flashes

The lights in the console Ring of Light should glow solid while the console is on and flash when you press the eject button. If the Ring of Light flashes differently during operation, the console has an internal problem:

- Two left lights on console flash red: The console is too hot and will not play games until cooled down. Place the console in a well-ventilated area away from other heat sources. Once the console cools, the flashing will stop and the Xbox 360 console can be played. For more information, see "Select a Location for the Console."

- Four lights on controller periodically flash green: No Ring of Light quadrant assignment. The controller is not connected or all four quadrants are full.
- All other patterns: Internal problem that requires service. Go to www.xbox.com/support to request service.

Wireless Controller Does Not Work

Turn on the wireless controller by pressing the Xbox Guide button and connect the wireless controller to your console (see “Add Wireless Controllers”).

If lights spin longer than 15 seconds when connecting:

- Move the controller closer to the console.
- Make sure the batteries are fresh.
- Keep the console and controller at least three feet away from large metal objects, such as file cabinets and refrigerators.
- Metallic decorations or stickers on the console or controller can interfere with wireless controller performance. Remove decorations and try connecting again.
- Make sure the front of the console is positioned in the direction of the controller and away from nearby walls.
- Cordless phones (2.4 GHz), wireless LANs, wireless video transmitters, microwave ovens, some mobile/cell phones, and Bluetooth headsets can interfere with the operation of the controller. Turn these off or unplug them and retry connecting.
- If nothing else works, turn off your console, remove and reinsert the AA batteries or Xbox 360 Rechargeable Battery Pack into the controller, and then repeat the steps given in “Add Wireless Controllers.”

Accessory Does Not Work

Use Xbox 360-compatible gameplay accessories that have this logo:



If an accessory is not supported by a specific game, the game may not play.

Cannot Save Game

The Xbox 360 storage device must have enough free space to save the game. Delete unwanted items from storage or attach an additional memory unit (sold separately) for more space.

Memory Unit Not a Listed Storage Device

Make sure the memory unit is fully inserted into the memory unit slot on the front of the console. Try the other memory unit slot to make sure that it is not causing the problem. If you have a second memory unit, try it out as well to determine whether the original memory unit is faulty.

NOTE

Damaged memory units will not appear in the Xbox Dashboard and could harm your Xbox 360 console. Memory units that have been crushed, immersed in liquids, or exposed to intense heat may be damaged beyond use and will not appear in your list of storage devices.

Español

⚠ ADVERTENCIA

Si no se configura, utiliza y cuida adecuadamente el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360 aumenta el riesgo de lesión grave o de muerte, o bien de daño al propio sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. Lee este manual y los manuales de cualquier accesorio para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Si necesitas una copia del manual, visita www.xbox.com/support.

Antes de permitir a los niños utilizar el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360:

1. Averigua el uso que puede hacer cada niño de la consola Xbox 360 (jugar, conectarse a Xbox LIVE, sustituir baterías, realizar conexiones eléctricas, de cable audio/video y de red) y si debería recibir supervisión durante dichas actividades.
2. Si permites que tus hijos utilicen la consola Xbox 360 sin supervisión, asegúrate de explicarles toda la información e instrucciones necesarias en materia de seguridad y salud.

La consola Xbox 360 no aceptará juegos copiados o “piratas” ni otros medios no autorizados. Los intentos de anular el sistema de protección antipiratería pueden dar lugar a que la consola Xbox 360 deje de funcionar permanentemente. Además, anularán la garantía limitada, y pueden dejar la consola Xbox 360 sin derecho a reparaciones autorizadas, ni siquiera pagando por dicha reparación.

Debes aceptar las condiciones y términos de la garantía limitada y de este manual para utilizar la consola Xbox 360. Si no los aceptas, no instales ni utilices la consola Xbox 360 y devuélvela a Microsoft para que te reembolsen el dinero pagado.



Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud de este manual y de los manuales de los accesorios Xbox 360.

Para obtener tu garantía y otra información importante, consulta el manual de garantía de Xbox 360.

TU CONSOLA XBOX 360 ARCADE





español

Gracias por adquirir el sistema Xbox 360® Arcade de Microsoft. Te encuentras frente a un nuevo mundo de posibilidades que reúne tus juegos, tus amigos y todo el entretenimiento digital en un único y potente conjunto.

- Xbox 360 Arcade te permite utilizar juegos Xbox 360 y reproducir películas DVD y CD audio.
- Si cuentas con el servicio de Internet de alta velocidad, conéctate a millones de jugadores suscribiéndote a Xbox LIVE®. Entra a formar parte de una comunidad en la que puedes jugar con otras personas, hablar con tus amigos y descargar contenido nuevo.
- Transmite imágenes, música y video a tu consola Xbox 360 conectándola a tu equipo con Microsoft® Windows® o a otros dispositivos como cámaras digitales y reproductores de música portátiles.

SELECCIONAR UNA UBICACIÓN PARA LA CONSOLA

 **Evitar que la consola se caiga**

Si la consola Xbox 360 se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarle lesiones graves. Para reducir el riesgo de tales lesiones y daños a la consola Xbox 360, instálala siguiendo estas instrucciones. Coloca la consola en una superficie que:

- Sea plana y nivelada.
- Sea estable y no pueda volcarse.
- Permita que todas las patas de la consola estén en contacto con la superficie.
- No permita que la consola se deslice o resbale de su sitio.
- Esté limpia y no tenga polvo ni suciedad.

Si las patas de la consola o su superficie se ensucian o se llenan de polvo, límpialas con un trapo seco. Si la consola está en posición vertical, colócala en una superficie en la que no pueda caerse si se vuelca.

Organiza todos los cables para que las personas y mascotas de compañía no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente cuando se desplacen por la estancia o pasen cerca. Cuando no se utilice la consola, es posible que tengas que desconectar todos los cables de la parte delantera y trasera de la consola para mantenerlos fuera del alcance de los niños y mascotas de compañía. No permitas que los niños jueguen con los cables.

Evitar que la consola se sobrecaliente

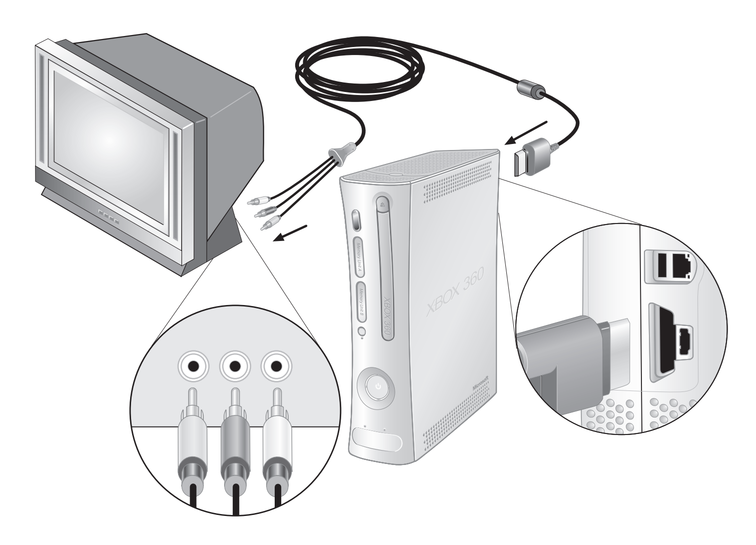
No bloquees las aberturas de ventilación de la consola ni de la fuente de alimentación. No coloques la consola ni la fuente de alimentación en una cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas de ventilación. No coloques la consola ni la fuente de alimentación en un espacio confinado, como una estantería, estante o mueble cerrado, a no ser que este espacio esté bien ventilado.

No coloques la consola ni la fuente de alimentación cerca de alguna fuente de calor, como radiadores, acumuladores de calor, estufas o amplificadores.

Evitar el humo y el polvo

No utilices la consola en lugares llenos de humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, especialmente la unidad de DVD.

CONECTAR A LA TELEVISIÓN Y AL SISTEMA DE AUDIO



IMPORTANTE

Las imágenes estáticas de los videojuegos pueden “marcar” algunas pantallas de televisión, creando una sombra permanente. Consulta el manual del propietario de tu televisión antes de utilizar juegos.

Conectar el Cable audio/video compuesto

Utiliza el cable audio/video compuesto para conectar la consola a la televisión.

Para conectar a la televisión estándar:

1 Conecta el conector del cable audio/video compuesto al puerto audio/video de la consola.

2 Conecta los cables con código de color a las entradas correspondientes de la televisión: amarillo con amarillo (video), rojo con rojo (audio derecho) y blanco con blanco (audio izquierdo). También puedes conectar audio a un receptor estéreo.

Para televisiones monoaurales (mono), que solamente disponen de una entrada de audio, enchufa cualquier conector de audio, el derecho o el izquierdo a la entrada de audio.

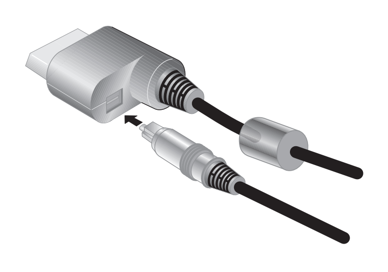
3 Selecciona la entrada de video adecuada de la televisión (consulta “No hay imagen” en “Solución de problemas” para obtener más información).

Una vez configurada la consola, puedes configurar otros valores de audio de la consola y probar la conexión en la Interfaz Xbox. Antes, sigue los pasos que se describen en las páginas siguientes sobre la conexión a la alimentación, la conexión del control y otros valores de configuración iniciales.

Otras entradas AV

También puedes conectar la consola a otros tipos de entrada de televisión obteniendo accesorios como el Cable audio/video de alta definición por componentes Xbox 360, el Cable audio/video S-Video Xbox 360, el Cable audio/video de alta definición VGA Xbox 360 o el Cable audio/video HDMI Xbox 360 (todos se venden por separado). Para obtener más información, visita www.xbox.com/setup.

Conectar a un sistema de audio digital



Si tu sistema (normalmente, un receptor o un amplificador) admite la entrada de audio digital, podrás conectar la consola al conector de audio digital en lugar de utilizar los conectores estándar de audio izquierdo y derecho obteniendo el Cable audio/video de alta definición por componentes Xbox 360, el Cable audio/video S-Video Xbox 360, el Cable de audio/video de alta definición VGA Xbox 360 o el Cable HDMI Xbox 360 (todos se venden por separado). En teoría, el sonido será mejor a través del audio digital. Sigue las instrucciones del cable audio/video para utilizar la conexión de audio digital.

CONECTAR LA CONSOLA A LA CORRIENTE ELÉCTRICA

⚠ Seguridad eléctrica

Como sucede con otros muchos dispositivos eléctricos, si no se adoptan las precauciones siguientes se pueden producir lesiones graves o incluso la muerte por descarga eléctrica, incendio o daños al sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360.

Selecciona una fuente de alimentación adecuada para la consola Xbox 360:

- Utiliza únicamente la unidad de alimentación y el cable de alimentación de CA suministrados con la consola o recibidos de un centro de reparaciones autorizado. Si no estás seguro de tener la unidad de alimentación correcta, compara el número de modelo de la unidad con el número de modelo especificado en la consola. Si necesitas una unidad de alimentación o un cable de alimentación de repuesto, encontrarás información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox en www.xbox.com/support.
- Asegúrate de que el enchufe al que vas a conectar la consola proporciona el tipo de corriente eléctrica indicada en la unidad de alimentación (en cuanto a voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no estás seguro del tipo de corriente eléctrica disponible en tu casa, consulta a un electricista calificado.
- No utilices fuentes de alimentación no estándar, como generadores o inversores, incluso aunque el voltaje y la frecuencia parezcan aceptables. Utiliza solamente la alimentación de CA proporcionada por un enchufe de pared estándar.
- No sobrecargues el enchufe de la pared, el cable de extensión, la regleta de enchufes u otro receptáculo eléctrico. Confirma que pueden aceptar la corriente total (en amperios [A]) de la consola Xbox 360 (se indica en la unidad de alimentación) y de otros dispositivos que se encuentren en el mismo circuito.
- No conectes ningún otro dispositivo entre la fuente de alimentación de Xbox 360 y la consola Xbox 360 o entre el cable de alimentación y la unidad de alimentación.



Para evitar causar daños en los cables y la fuente de alimentación:

- Protege los cables de alimentación de ser pisados.
- Protege los cables de ser apretados o curvados de manera excesiva, sobre todo por la parte que se conecta al enchufe eléctrico, la unidad de la fuente de alimentación y la consola.
- No sacudas, anudes ni dobles excesivamente los cables de alimentación ni los utilices de ninguna otra forma inadecuada.
- No expongas los cables de alimentación a fuentes de calor.
- No envuelvas los cables de alimentación alrededor de la unidad de fuente de alimentación.
- Mantén a los niños y mascotas de compañía alejados de los cables de alimentación. No permitas que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tira del enchufe, no del cable.
- No dejes que la fuente de alimentación cuelgue de cualquiera de los cables de alimentación.

Si un cable o fuente de alimentación se daña de alguna forma, deja de utilizarlo inmediatamente. Visita www.xbox.com/support para obtener información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

Desconecta la consola Xbox 360 durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a ser utilizada durante largos períodos de tiempo.

Conecta siempre los cables de alimentación siguiendo estas instrucciones:

1 Inserta completamente el cable de alimentación en la consola Xbox 360.
2 Conecta el cable de alimentación de CA a la fuente de alimentación, insertándolo hasta que se detenga su avance.
3 Conecta el otro extremo del cable de alimentación de CA al enchufe de la pared.

EL CONTROL INALÁMBRICO XBOX 360

El control inalámbrico te permite vivir la máxima libertad sin cables con la misma precisión, velocidad y exactitud que obtendrías de un control con cables.

Botón Guía Xbox

El Botón Guía Xbox en el centro del control pone la experiencia Xbox 360 al alcance de tu mano. Oprime el Botón Guía Xbox para encender la consola. Una vez encendida, al oprimir el Botón Guía Xbox tienes acceso inmediato a la Guía Xbox. Para apagar tu consola, oprimir el Botón Guía Xbox, mantenlo oprimido durante tres segundos y confirma la selección.

Anillo de luz

Compuesto de cuatro cuadrantes, el Anillo de Luz que rodea el Botón Guía Xbox del control y el botón de encendido de la consola es el indicador de estado de Xbox 360. Cuando se conecta un control a la consola, se le asigna un cuadrante. El cuadrante asignado se iluminará en color verde para indicar la posición del control. A cada control subsiguiente conectado a la consola (máximo cuatro) se le asigna un cuadrante adicional.

Si aparecen problemas en el sistema, el Anillo de luz de la consola emitirá destellos de combinaciones de rojo. Para obtener más información, consulta “Solución de problemas”.

Puerto de expansión

El puerto de expansión (con conector de audio de 2,5 mm) del control permite conectar al control dispositivos de expansión como los Audífonos Xbox 360 (se venden por separado). Para más información, consulta el manual de instrucciones del dispositivo de expansión del control.

Puerto de carga

El puerto de carga situado en la parte frontal del control funciona exclusivamente con el Kit Carga y Juega Xbox 360 (se vende por separado).

INSTALAR EL CONTROL INALÁMBRICO

Antes de poder utilizar el control inalámbrico Xbox 360 con la consola Xbox 360, tienes que insertarle baterías.

Inserta las baterías

El control inalámbrico usa baterías desechables o la Batería recargable Xbox 360 (se vende por separado). Si tienes pensado usar baterías desechables, debes familiarizarte con la sección “Seguridad de las baterías desechables”, a continuación.

 **Seguridad de las baterías desechables**

El uso indebido de las baterías podría provocar fugas de líquido, calentamiento o explosiones. Existe el riesgo de incendio si se sustituyen las baterías por otras de tipo incorrecto. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantén las baterías fuera del alcance de los niños.
- No calientes, abras, perfores, deformes ni arrojes las baterías al fuego.
- Utiliza únicamente baterías alcalinas, de tipo AA (LR6).
- No mezcles baterías nuevas con viejas.
- Extrae las baterías si están gastadas o antes de guardar el control durante mucho tiempo. No dejes baterías en el compartimiento de baterías AA cuando éste no esté colocado en el control.
- Si sale líquido de una batería, extráelas todas procurando que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, límpialo con agua inmediatamente. Antes de colocar baterías nuevas, limpia a fondo el compartimiento para baterías con una toallita de papel húmeda o sigue las recomendaciones de limpieza del fabricante de las baterías.
- Desecha las baterías de acuerdo con las disposiciones legales y nacionales (si las hubiere).

Para insertar las baterías en el paquete de baterías AA del control inalámbrico:

1. Presiona la pestaña que hay en la parte superior del paquete de baterías AA y tira hacia abajo para separarlo del control.
2. Coloca dos baterías AA (LR6) nuevas con los polos positivo (+) y negativo (–) como se indica en la parte inferior del pack de baterías. Para un desempeño óptimo, se recomienda no utilizar baterías AA recargables.
3. Coloca el pack de baterías AA en su sitio en el control y presiona para que encaje.

Para quitar las baterías del paquete de baterías AA del control inalámbrico:

1. Presiona la pestaña que hay en la parte superior del paquete de baterías AA y tira hacia abajo para separarlo del control.
2. Quite las baterías AA (LR6) del pack de baterías.

NOTA

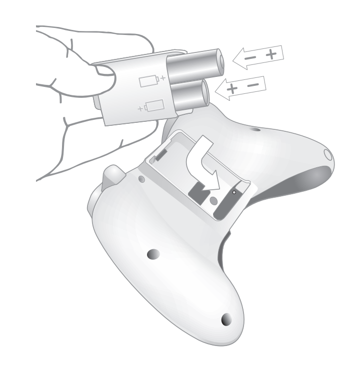
Para no lastimarte los dedos durante la colocación, haz presión solamente sobre la superficie plana del paquete de baterías.

Para obtener información acerca del reciclaje correcto de las baterías, consulta “Reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados” en el Manual de garantía de la consola Xbox 360.

> ⚠ **Extraer las baterías de los controles cuando se viaje en avión**
>
> Antes de subir a un avión o de guardar el control inalámbrico en la maleta, extrae las baterías. El control inalámbrico puede transmitir energía por radiofrecuencia (RF) al igual que los teléfonos móviles si tiene las baterías puestas.

Conectar el control inalámbrico a la consola

El control inalámbrico Xbox 360 ya viene conectado de forma inalámbrica a tu consola una vez desempaquetado. Si necesitas volver a conectar el control inalámbrico a la consola o conectarlo a otra consola, consulta “Agregar controles inalámbricos”.



Encender la consola y el control inalámbrico

Para encender la consola y el control, pulsa el Botón Guía Xbox del control y mantenlo pulsado.

Para encender solamente la consola, oprime el botón de encendido de la consola. Para encender sólo el control, pulsa el botón **Start** del control.

Apagar la consola y el control inalámbrico

Para apagar la consola y el control, oprime el Botón Guía Xbox del control y mantenlo oprimido durante tres segundos. Luego selecciona si quieres apagar solamente el control, o bien tanto el control como la consola. (Si se selecciona la consola, se apagarán tanto la consola como todos los controles conectados).

Al pulsar el botón de encendido en tu consola, se apagarán tanto la consola como cualquier control inalámbrico conectado.

Seleccionar el idioma y otros valores de configuración

La primera vez que enciendes la consola Xbox 360, puede que se te pida que indiques un idioma. Sigue las indicaciones para seleccionar un idioma de la consola.

Puedes modificar el idioma y otros valores de configuración de la consola como la hora, el tipo de audio, el modo de pantalla y las opciones de apagado, en la Interfaz Xbox.

EL CONTROL PARENTAL DE XBOX 360



La característica Control parental de la consola Xbox 360 proporciona a los padres y tutores la capacidad de definir el entretenimiento adecuado para las distintas edades mediante configuraciones personalizadas. Las opciones de configuración de la consola pueden limitar los juegos y las películas que se pueden reproducir en la misma. Esta configuración hace posible personalizar la experiencia de Xbox LIVE para cada cuenta infantil, incluso cuando los niños jueguen fuera de casa.

Aplicar el Control parental

Puedes aplicar el Control parental a juegos, películas y Xbox LIVE en la Interfaz Xbox. Para obtener más información e instrucciones, consulta www.xbox.com/familysettings.

No todas las películas poseen una clasificación codificada en el DVD. Estas películas DVD siempre se reproducen a no ser que bloquees los videos sin clasificar en el Control parental.

Configuración de Xbox LIVE

Si estableces límites para cada cuenta infantil, podrás asegurarte de que tu familia tenga una experiencia positiva en Xbox LIVE. La configuración de Xbox LIVE de tus hijos se preselecciona al crear su cuenta de Xbox LIVE. Puedes hacer cambios en cualquier momento en la Interfaz Xbox. Para obtener más información e instrucciones, consulta www.xbox.com/familysettings.

El Control parental para Xbox LIVE incluye:

- Necesidad de la aprobación parental para agregar personas a la lista de amigos de tu hijo.
- Limitación de las charlas de voz, video y texto a personas de la lista de amigos de tu hijo.
- Bloqueo o limitación del modo en que se muestra la información del perfil de tu hijo y su estado en línea.
- Bloqueo o límite de la capacidad de tu hijo para ver contenido creado por otros jugadores.
- Bloqueo del acceso a juegos multijugador de Xbox LIVE.
- Evitar que tu hijo adquiera artículos en el Bazar Xbox LIVE.

USAR LA UNIDAD DE DISCO

Para insertar un disco:

1 Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.

2 Coloca el disco del juego Xbox 360, CD audio o película DVD en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).





Para expulsar un disco:

1 Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.

2 Extrae el disco.

3 Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco.

NOTA
Si la consola está orientada verticalmente, comprueba que las pestañas de la bandeja mantienen en su sitio el disco para evitar que se caiga.

IMPORTANTE
Para evitar que la unidad de disco se atasque y se dañen los discos o la consola:

- Quita los discos antes de mover la consola o inclinarla entre las posiciones horizontal y vertical.
- No utilices discos agrietados. Pueden romperse dentro de la consola y atascarla o romper componentes internos.
- Cuando la consola esté en posición vertical, no utilices discos de tamaño más pequeño que los CD y DVD estándar. Si la unidad de disco se atasca o se daña, visita www.xbox.com/support para obtener información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

español

⚠ ADVERTENCIAS DE SALUD IMPORTANTES SOBRE EL USO DE VIDEOJUEGOS

Crisis de fotosensibilidad

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir crisis de fotosensibilidad al exponerse a determinadas imágenes visuales, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca crisis ni epilepsia puede padecer un trastorno que no se le haya diagnosticado y que le provoque estas “crisis de epilepsia fotosensible” mientras observa un videojuego.

Estas crisis pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics de los ojos o la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Las crisis pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si notas alguno de estos síntomas, deja de jugar de inmediato y coméntaselo a tu médico. Los padres deberían comprobar o preguntar a sus hijos si padecen estos síntomas. Los niños y los adolescentes tienen más probabilidades que los adultos de sufrir estas crisis. El riesgo de crisis de epilepsia por sensibilidad a la luz puede reducirse si se observan las siguientes precauciones:

- Siéntate a una mayor distancia de la pantalla de televisión.
- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o cansancio.

Si alguno de tus familiares o tú mismo han sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Afecciones músculoesqueletales

El uso de controles de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Cuando utilices videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no estés jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Entre estas afecciones músculoesqueletales (MSD) se encuentran el síndrome del túnel metacarpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras condiciones médicas.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las MSD, existe un acuerdo generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos las condiciones médicas y físicas, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la colocación y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona dedica a realizar una actividad puede ser también un factor.

Algunas directrices que pueden ayudarte a trabajar y jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una MSD, se indican en la Guía de juego saludable en www.xbox.com. Estas directrices abordan temas como:

- Colocación de tu cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Pausas entre juegos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener tu estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acude a un profesional de la salud calificado.

JUGAR

La consola Xbox 360 sólo puede reproducir discos de juegos autorizados por Microsoft para el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. Los juegos con licencia llevan este logotipo:



Para conocer la información más reciente sobre los juegos Xbox 360, visita www.xbox.com.

Para iniciar un juego:

1. Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
2. Coloca el disco del juego Xbox 360 en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).
3. Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco. Se iniciará el juego.

CONECTARSE A XBOX LIVE

Puedes convertirte al instante en miembro de Xbox LIVE Silver con sólo conectarte a Xbox LIVE. Puedes crear un gamertag, acceder al Bazar Xbox LIVE, ver tarjetas de jugador, participar en charlas, recibir mensajes de voz, hacer amigos y utilizar el Control parental de Xbox LIVE. Los miembros de Xbox LIVE Silver obtienen juegos multijugador de duración limitada a través de eventos especiales como el fin de semana de juego gratuito en Xbox LIVE Gold.

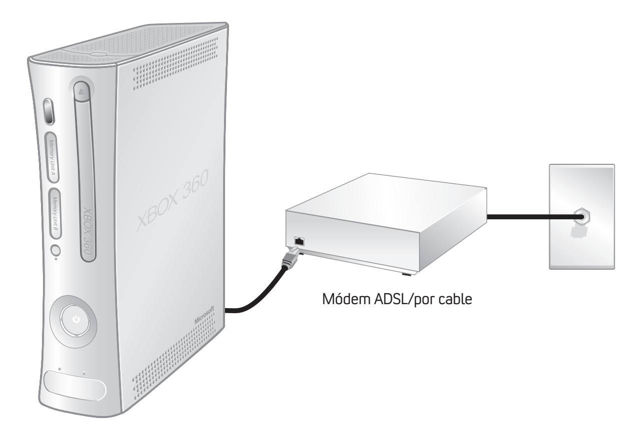
Si estás preparado para la mejor experiencia de juego en Xbox LIVE, suscríbete para conseguir una membresía a Xbox LIVE Gold. Xbox LIVE Gold te ofrece todas las características de Xbox LIVE Silver, además de juego multijugador en línea, chat de video, fiestas Xbox LIVE, herramientas de búsqueda avanzada de coincidencias y comentarios, y privilegios y recompensas en el Bazar Xbox LIVE.

Configurar la conexión

Configura la conexión a Xbox LIVE mediante uno de los tipos de conexión siguientes. Además, puedes configurar una conexión de red en casa inalámbrica mediante el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 (se vende por separado). Para obtener más información sobre cómo configurar tu conexión y otras opciones de redes en casa, visita www.xbox.com/setup.

NOTA

Debes tener una conexión a Internet de alta velocidad (cable o ADSL) para poder jugar en Xbox LIVE. Puedes almacenar la información de la cuenta de Xbox LIVE en la consola, o almacenarla en una Unidad de memoria Xbox 360 (se vende por separado) si deseas utilizar el perfil de jugador de Xbox LIVE en varias consolas Xbox 360. Es posible que el servicio de Xbox LIVE no esté disponible en tu región.



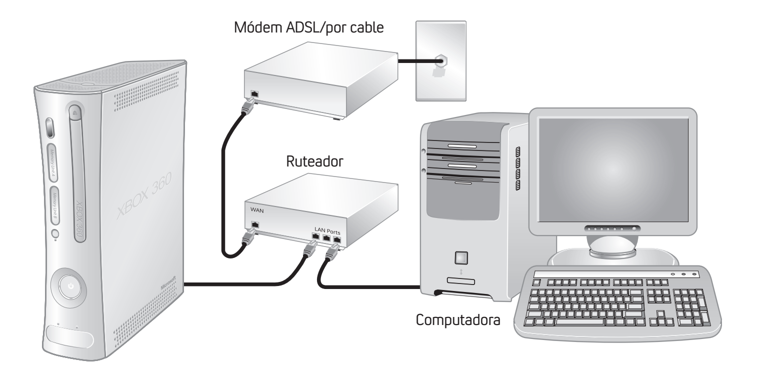
Conexión de módem

Elige una conexión de módem si quieres seguir la forma más sencilla de configurar y jugar, y si no quieres compartir la conexión a Internet con una computadora (u otro dispositivo).

Para configurar una conexión de módem:

- Conecta un extremo del cable Ethernet al puerto Ethernet del módem de alta velocidad y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de la consola Xbox 360.

Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en la Interfaz Xbox.



Conexión de ruteador

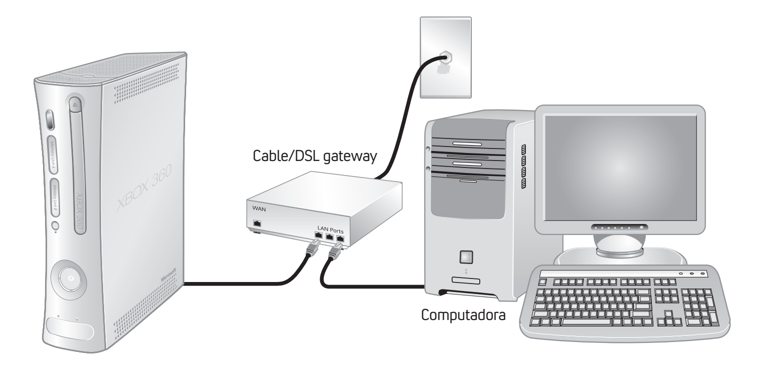
Elige una conexión de ruteador si quieres compartir tu conexión a Internet con tu computadora (u otro dispositivo), si tu módem de alta velocidad admite una conexión Ethernet, y si quieres conectarte a Internet o poder jugar en Xbox LIVE tanto si tu computadora está encendida como si está apagada.

NOTA
Algunos módems y dispositivos pueden requerir un hub de red en lugar de un ruteador.

Para configurar una conexión de ruteador:

1. Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet al puerto Ethernet de tu módem de alta velocidad y el otro extremo al puerto WAN o Uplink de tu ruteador.
2. Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu ruteador y el otro extremo al puerto Ethernet de tu computadora (u otro dispositivo). Sigue las instrucciones de tu proveedor de acceso a Internet para utilizar el navegador o el software de configuración del ruteador, luego comprueba si la computadora está conectada a Internet.
3. Conecta un extremo de un cable Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu ruteador y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de la consola Xbox 360.

Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en la Interfaz Xbox.



Conexión con gateway

Elige una conexión con gateway si tu proveedor de acceso a Internet te ha suministrado un dispositivo de gateway Ethernet. Como con la conexión de ruteador, puedes compartir tu conexión a Internet con tu computadora (o con otro dispositivo) y conectar a Internet o jugar con Xbox LIVE tanto si tu computadora está encendida como si está apagada.

Para configurar una conexión con gateway:

1. Conecta tu conexión a Internet de alta velocidad a tu gateway (utilizando la entrada de cable coaxial, para los proveedores de cable, o la entrada de teléfono, para los proveedores de ADSL).
2. Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu gateway y el otro extremo al puerto Ethernet de tu computadora (u otro dispositivo). Sigue las instrucciones de tu proveedor de acceso a Internet para utilizar el navegador o el software de configuración del gateway, luego comprueba si la computadora está conectada a Internet.
3. Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu gateway y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de la consola Xbox 360.

Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en la Interfaz Xbox.

Solucionar problemas con la conexión

Si la consola Xbox 360 no puede conectarse automáticamente, es posible que necesites configurar manualmente tu configuración de red en la Interfaz Xbox. Algunos proveedores de acceso a Internet requieren una configuración específica, incluido el nombre de servidor, la dirección MAC y el nombre de usuario y contraseña del proveedor de acceso a Internet (para la autenticación PPPoE).
Si no estás seguro de si necesitas esta información, consulta a tu proveedor de acceso a Internet.
Para obtener más información, visita www.xbox.com/connect.

Registro en Xbox LIVE

Para crear una cuenta, primero crea un perfil en la Interfaz Xbox y, luego, únete a Xbox LIVE.

Comunicarse en Xbox LIVE

Utiliza los Audífonos Xbox 360 (se venden por separado) para charlar y comunicarte con tus amigos en Xbox LIVE.

⚠ Pérdida de audición

La exposición prolongada a volúmenes altos con audífonos puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Algunos audífonos de terceros no autorizados podrían alcanzar niveles de sonido superiores a los de los audífonos Xbox 360 autorizados.

VER PELÍCULAS

La consola Xbox 360 reproduce películas DVD. Para mejorar tu experiencia de reproducción de películas DVD, puedes utilizar el Control multimedia universal Xbox 360 (se vende por separado).

Para reproducir películas DVD:

1. Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
2. Coloca la película de DVD en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).
3. Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco. Comenzará a reproducirse la película DVD.
4. Pulsa cualquier botón del control excepto el Botón Guía Xbox para mostrar los controles en pantalla del DVD. Utiliza tu control para controlar la reproducción de la película.

La consola Xbox 360 solamente puede reproducir DVD para el área geográfica 4 que tengan este logotipo:



REPRODUCIR CD

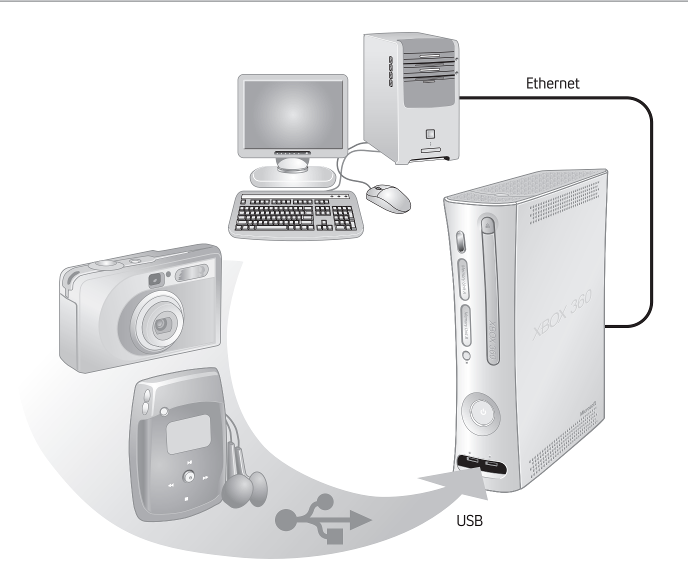
La consola Xbox 360 puede reproducir CD de audio con este logotipo:



Para reproducir discos CD audio:

1. Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
2. Coloca el CD de audio en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).
3. Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco. Comenzará a reproducirse el CD.

INTERCAMBIAR ELEMENTOS MULTIMEDIA CON UN REPRODUCTOR DE AUDIO O CÁMARA



Utiliza la consola Xbox 360 para reproducir música y ver imágenes y video desde otros dispositivos. Puedes conectar dispositivos USB, como reproductores de música y cámaras digitales, a los puertos USB de la Xbox 360. También puedes conectar la consola a una computadora con Windows o con Windows Media Center.

Para obtener una lista de los dispositivos de otros fabricantes compatibles con Xbox 360, visita www.xbox.com/media.

Transmitir música a la consola

Para transmitir música de un reproductor de audio personal a la consola Xbox 360:

1 Conecta un cable USB (no incluido) entre el dispositivo y la consola.
2 Configura el dispositivo para la reproducción a través del puerto USB.
3 Busca tu música en la Interfaz Xbox o en la Guía Xbox.

NOTA
No están soportados todos los formatos ni dispositivos de música, y no puedes reproducir música protegida en el dispositivo por derechos de autor proveniente de determinados servicios de descarga de música.

Para reproducir música AAC desprotegida de un dispositivo digital móvil Apple iPod, utiliza tu cuenta Xbox LIVE Silver o Gold para descargar una actualización gratuita desde el Bazar Xbox LIVE. Consulta www.xbox.com/media para más información.

Las grabaciones y los programas pueden estar protegidos por copyright o derechos de autor. Microsoft no autoriza, admite o aprueba el uso de sus productos para copias no autorizadas. No puedes copiar, reproducir, distribuir, realizar públicamente o modificar grabaciones a no ser que estés autorizado por el propietario del copyright o permitido por la ley.

Contempla tus imágenes

Puedes crear presentaciones con diapositivas y ver imágenes almacenadas en tu cámara digital.

Para conectar tu cámara digital:

1 Configura tu cámara digital para ver imágenes. Consulta las instrucciones de la cámara para conocer información acerca de cómo ver imágenes.
2 Con la consola encendida, utiliza un cable USB (no incluido) para conectar tu cámara a un puerto USB de la consola.
3 Busca tus imágenes en la Interfaz Xbox.

INTERCAMBIAR ELEMENTOS MULTIMEDIA CON UNA COMPUTADORA

Para acceder a archivos multimedia como video, audio e imágenes desde una computadora con Windows XP o Vista, necesitas una conexión Ethernet del puerto Ethernet de la parte trasera de la consola Xbox 360 a tu computadora. Si la computadora o red doméstica utilizan también una conexión a Internet de alta velocidad, puedes usar esta conexión para conectarte a Xbox LIVE. Para obtener más información acerca de las opciones de red doméstica, consulta "Conectarse a Xbox LIVE".

El software de uso compartido de archivos multimedia, como Windows Media Player, Zune y Windows Media Connect, permite conectar tu consola Xbox 360 a un equipo con Windows XP Service Pack 2 (SP2) o posterior, Windows Vista o Windows Home Server. Si tienes un equipo con Windows Media Center (incluyendo equipos que ejecutan Vista Premium o Ultimate), también puedes utilizarlo con tu consola Xbox 360 conectada.

Además de las funciones habituales de control remoto de DVD, el Control remoto universal Xbox 360 (que se vende por separado) incluye un botón Windows Media Center que te permite acceder a una computadora conectada que utilice Windows Media Center.

Uso compartido de archivos multimedia

El software de uso compartido de archivos multimedia permite a la consola Xbox 360 transmitir música, video e imágenes almacenadas en tu equipo con Windows XP o Vista a cualquier rincón del hogar. Contempla presentaciones de diapositivas en la televisión, ve videos y reproduce toda la música con el mismo sistema de sonido conectado a la consola a través de un receptor de audio. Para obtener más información acerca del uso compartido de archivos multimedia, visita www.xbox.com/media.

Para instalar el uso compartido de archivos multimedia:

1. Visita www.xbox.com/pcsetup y descarga el software de uso compartido de archivos multimedia.
2. Conecta la consola a la computadora utilizando uno de los tipos de conexión descritos en "Conectar a Xbox LIVE".
3. En la consola Xbox 360, ve a los archivos multimedia y, luego, selecciona tu equipo. Sigue las instrucciones en pantalla para finalizar la instalación del uso compartido de archivos multimedia.

Windows Media Center

La consola Xbox 360 puede suministrar la máxima integración de juegos y entretenimiento de una sala a otra (como ver o grabar programas de televisión, ver fotos digitales y escuchar tu biblioteca de música digital) desde una computadora con Windows Media Center a cualquier televisión del hogar. Cuando conectas la consola a la misma red que la computadora con Windows Media Center, la experiencia pasa al sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. (Puedes conectar hasta cinco consolas a una computadora con Windows Media Center).

Para obtener más información acerca de Windows Media Center para Xbox 360, visita www.microsoft.com/extender.

Para instalar Windows Media Center:

1. Visita www.xbox.com/pcsetup y descarga la actualización del software Windows Media Center en tu computadora con Windows Media Center.
2. Conecta la consola a la computadora con Windows Media Center utilizando uno de los tipos de conexión descritos en "Conectar a Xbox LIVE".
3. En la consola Xbox 360, ve a **Mi Xbox** y abre **Windows Media Center**. Sigue las instrucciones en pantalla para finalizar la instalación de Windows Media Center.

ALMACENAMIENTO

Gracias a la memoria incorporada de la consola Xbox 360, puedes guardar juegos y otro contenido multimedia; además desde aquí puedes iniciar sesión en Xbox LIVE. También puedes utilizar la Unidad de memoria Xbox 360 (se vende por separado) para conseguir un almacenamiento portátil, y el Disco duro Xbox 360 (también se vende por separado) para satisfacer todas tus necesidades de almacenamiento.

Utiliza la memoria de la consola

Guarda elementos en la memoria mientras juegas o realizas compras en el Bazar Xbox LIVE.

Puedes cambiar el nombre de la memoria de la consola, y copiar y eliminar elementos en la Interfaz Xbox. Para obtener más información, visita www.xbox.com/support.

NOTA
Si eliminas contenido incluido originalmente en la memoria de la consola, éste no se podrá restablecer. Asegúrate de que no deseas guardar ningún contenido antes de eliminar.

Unidades de memoria

Puedes conectar un total de dos unidades de memoria portátiles (que se venden por separado) en las ranuras de unidad de memoria de la parte delantera de la consola Xbox 360 para obtener espacio de almacenamiento adicional. Las unidades de memoria permiten llevarte con facilidad el perfil de Xbox LIVE o los juegos guardados a otras consolas Xbox 360. También puedes llevar la unidad de memoria a distribuidores colaboradores y descargar contenido de los kioscos interactivos de demostración Xbox 360.

Disco duro extraíble

También puedes instalar un Disco duro Xbox 360 (que se vende por separado), el cual proporciona una amplia capacidad de almacenamiento para descargas de contenido de juegos, partidas guardadas, perfiles de jugador e información de membresías a Xbox LIVE. Se necesita un disco duro para usar los juegos originales de Xbox en la consola Xbox 360.

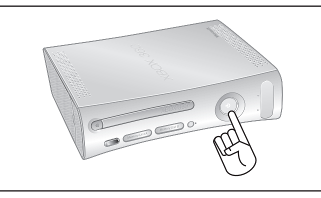
AGREGAR CONTROLES INALÁMBRICOS

Puedes tener hasta cuatro controles, inalámbricos o no, conectados simultáneamente a una consola. Cada control conectado obtiene un cuadrante en el Anillo de luz. Para poder conectar un control inalámbrico debe haber un cuadrante libre como mínimo (luz apagada). Para desconectar un control inalámbrico, pulsa el Botón Guía Xbox del control inalámbrico, mantenlo presionado durante tres segundos y luego elige apagarlo. Para el control con cables, desconecta el conector del cable.

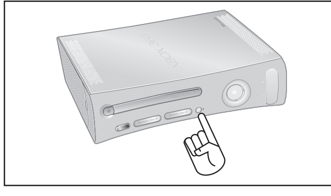
Para conectar el control inalámbrico a la consola:



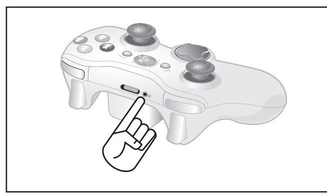
1 Oprime y mantén oprimido el Botón Guía Xbox hasta que el control se encienda.



2 Comprueba que la consola está encendida. De no ser así, pulsa el botón de encendido.



3 Pulsa y suelta el botón de conexión de la consola.



4 Pulsa y suelta el botón de conexión del control.



5 El control estará conectado cuando el Anillo de luz del control y la consola gire y emita un destello. El cuadrante que queda encendido indica la posición del control.

NOTAS

- Al apagar la consola, el control seguirá conectado la próxima vez que la enciendas.
- El control solamente está conectado a una consola a la vez. Puedes conectarlos a una consola nueva en cualquier momento, pero la conexión con la consola anterior se perderá.
- El Control inalámbrico Xbox 360 solamente funciona a una distancia de menos de 10 metros desde la consola. Si hay objetos entre el control y la consola, el alcance puede reducirse.

CONECTAR ACCESORIOS ADICIONALES

La consola Xbox 360 Arcade está diseñada para funcionar con una serie de accesorios, como:

- Hasta cuatro controles, inalámbricos o no, y otros accesorios de juego (los controles adicionales se venden por separado).
- Conectores audio/video, como cables de video por componentes y cables de audio digital, incluido el Cable audio/video de alta definición por componentes Xbox 360, el Cable audio/video S-Video Xbox 360, el Cable audio/video de alta definición VGA Xbox 360 o el Cable HDMI Xbox 360 (se venden por separado).
- Dispositivos Ethernet y de redes domésticas inalámbricas como el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 (se vende por separado).
- Dispositivos de almacenamiento, como el Disco duro Xbox 360 (se vende por separado), Unidades de memoria Xbox 360 (se venden por separado) y dispositivos de almacenamiento basados en USB.
- Dispositivos multimedia USB como reproductores de música y cámaras digitales.
- Carátulas Xbox 360 personalizadas (se venden por separado).

Busca el logotipo de Producto original Xbox en los accesorios del juego de Microsoft para Xbox 360 Arcade.



En el caso de dispositivos de otros fabricantes, busca uno de los logotipos siguientes, que indican que se ha probado el dispositivo para cumplir los requisitos de compatibilidad más exigentes en Xbox 360 y Xbox LIVE. Para obtener más información acerca de los dispositivos compatibles, visita www.xbox.com.







español

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Sigue estos pasos para solucionar las dificultades que se puedan producir con el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. Si los pasos de esta sección de solución de problemas no resuelven el tuyo, visita www.xbox.com/support.

No lleves la consola Xbox 360 ni los accesorios a tu distribuidor para que los repare o les dé mantenimiento. Visita www.xbox.com/support para la solución de problemas u obtener información de servicio.

⚠ **No intentes realizar reparaciones**

No intentes desmontar, abrir, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni los accesorios. Al hacerlo existe el riesgo de descarga eléctrica, incendio o daño para la consola Xbox 360.

Cualquier evidencia de que la consola Xbox 360 se haya intentado abrir y/o modificar, incluidas peladuras, perforaciones o retirada de cualquiera de las etiquetas invalidará, por razones de seguridad, la garantía limitada y hará que la consola Xbox 360 no pueda optar a ser reparada por un servicio autorizado.

No hay corriente eléctrica

Confirma que tienes un suministro de corriente correcto y comprueba todas las conexiones entre el enchufe de la pared y la fuente de alimentación, y entre ésta y la consola (consulta "Conectar la consola a la corriente eléctrica"). La luz de la fuente de alimentación debe iluminarse en verde para indicar que funciona correctamente.

No hay imagen

Conecta el cable audio/video adecuado (consulta "Conectar a la televisión y al sistema de audio"). Enciende la televisión. Selecciona la entrada de video en la televisión (o VCR, si se ha conectado a una) que muestra el juego Xbox 360. Algunos de los nombres habituales de la entrada de video son Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source y EXT, en función del tipo de televisión o VCR. Para obtener más información, consulta el manual de la televisión o VCR. No conectes el cable audio/video incluido y un cable audio/video HDMI (que se vende por separado) a la consola al mismo tiempo.

No hay sonido

Comprueba la conexión audio/video (consulta "Conectar a la televisión y al sistema de audio"). Si utilizas audio digital, comprueba que el receptor está encendido y que la salida está establecida correctamente en la configuración de audio de la consola. No conectes el cable audio/video incluido y un cable audio/video HDMI (que se vende por separado) a la consola al mismo tiempo.

Sonido con calidad insuficiente

Limpia el disco como se indica en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2). Comprueba la conexión audio/video (consulta "Conectar a la televisión y al sistema de audio"). Selecciona audio Dolby® Digital solamente en los sistemas de audio compatibles con Dolby Digital. Selecciona la salida de audio que admita el sistema o televisión: estéreo o Dolby® Surround para altavoces estéreo, mono para altavoces monofónicos. Si el sonido procede de un solo altavoz, comprueba que todos los cables de audio están conectados correctamente.

La bandeja de disco no se abre

Asegúrate de que la carátula extraíble de la parte delantera de la consola está completamente conectada y adecuadamente alineada. Comprueba la conexión con la alimentación (consulta "Conectar la consola a la corriente eléctrica"). Enciende la consola pulsando el botón de encendido.

No se inicia el juego, la película o la música

Utiliza solamente discos de los tipos admitidos (juegos Xbox 360, CD audio, películas DVD). Inserta el disco como se indica en este manual y cierra la bandeja. Limpia el disco como se indica en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2).

El Anillo de luz emite destellos

Las luces del Anillo de luz de la consola deben mantenerse constantes cuando la consola esté encendida y emitir destellos cuando pulses el botón de expulsión. Si el Anillo de luz destella de forma diferente durante el funcionamiento, la consola tiene un problema interno:

- Dos luces a la izquierda de la consola emiten destellos rojos: la consola está demasiado caliente y no reproducirá ningún juego hasta que baje su temperatura. Coloca la consola en un área con buena ventilación y que esté alejada de otras fuentes de calor. Una vez que se enfríe la consola, los destellos desaparecerán y se podrá volver a utilizar la consola Xbox 360. Para obtener más información, consulta "Seleccionar una ubicación para la consola".

- Cuatro luces del control emiten destellos verdes de forma periódica: no hay ninguna asignación de cuadrantes del Anillo de luz. El control no está conectado o los cuatro cuadrantes están ocupados.
- Todas las demás combinaciones: problema interno que requiere reparación. Visita www.xbox.com/support para solicitar reparación.

El control inalámbrico no funciona

Enciende el control inalámbrico pulsando el Botón Guía Xbox y conéctalo a la consola (consulta “Agregar controles inalámbricos”).

Si las luces siguen girando durante más de 15 segundos durante la conexión:

- Acerca el control a la consola.
- Comprueba que las baterías son nuevas.
- Mantén la consola y el control como mínimo a 7,62 cm de distancia de cualquier objeto metálico, como por ejemplo, archiveros y refrigeradores.
- Las decoraciones metálicas o los adhesivos de la consola o del control pueden interferir con el desempeño del control inalámbrico. Quita las decoraciones y vuelve a intentar la conexión.
- Asegúrate de que la parte delantera de la consola está dirigida hacia el control y apartada de paredes cercanas.
- Los teléfonos inalámbricos (2,4 GHz), las redes LAN inalámbricas, los transmisores de video inalámbricos, los hornos de microondas, algunos teléfonos móviles y los audífonos Bluetooth pueden interferir en el funcionamiento del control. Apágalos o desconéctalos y vuelve a intentar conectar el control.
- Si nada de esto funciona, apaga la consola, quita las baterías AA o el pack de baterías recargables Xbox 360 del control y vuelve a colocarlo; después repite los pasos descritos en “Agregar controles inalámbricos”.

El accesorio no funciona

Utiliza accesorios de juego compatibles con Xbox 360 que tengan este logotipo:



Si un juego concreto no admite un accesorio, es posible que el juego no se pueda utilizar.

No se puede guardar la partida

El dispositivo de almacenamiento de Xbox 360 debe tener suficiente espacio para poder guardar la partida. Elimina los elementos que no te interesen del dispositivo de almacenamiento o conecta una unidad de memoria adicional (se vende por separado) para disponer de más espacio.

La unidad de memoria no aparece en la lista de dispositivos de almacenamiento

Asegúrate de que la unidad de memoria está insertada completamente en la ranura de la unidad de memoria de la parte frontal de la consola. Prueba la otra ranura de la unidad de memoria para asegurarte de que la ranura no es la causa del problema. Si tienes otra unidad de memoria, pruébala también para saber si la unidad de memoria original está defectuosa.

NOTA
Las unidades de memoria dañadas no aparecerán en la Interfaz Xbox y podrían provocar daños a la consola Xbox 360. Las unidades de memoria aplastadas, sumergidas en líquidos o expuestas a mucho calor podrían estar dañadas e inutilizadas. Estas unidades no aparecerán en la lista de dispositivos de almacenamiento.

Português

ATENÇÃO
A instalação e o uso incorreto do Xbox 360, sistema de videogame e entretenimento, e cuidados inadequados com o sistema podem aumentar o risco de lesões graves ou morte, ou causar danos ao sistema. Leia este manual e os manuais dos acessórios para obter informações importantes para a segurança e a saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para obter manuais de reposição, visite www.xbox.com/support.

Antes de permitir que crianças usem o Xbox 360, sistema de videogame e entretenimento:

1. Determine como cada criança poderá usar o console Xbox 360 (para executar jogos; conectar ao Xbox LIVE; trocar baterias; fazer conexões elétricas, de cabo AV e de rede) e se deverá ser supervisionada durante essas atividades.
2. Se permitir que as crianças usem o console Xbox 360 sem supervisão, não deixe de explicar todas as informações e instruções relevantes sobre segurança e saúde.

O console Xbox 360 não executa jogos copiados ou “pirateados” ou outra mídia não autorizada. Tentar burlar o sistema de proteção anti-pirataria do Xbox 360 pode fazer com que o console deixe de funcionar permanentemente. Além disso, anula a sua Garantia Limitada e pode tornar o seu console Xbox 360 não qualificado para reparos, mesmo mediante o pagamento de taxas.

Para usar o seu console Xbox 360, você deve aceitar os termos e condições da Garantia Limitada e este manual. Se não aceitar esses termos e condições, não instale ou use o console Xbox 360 e devolva-o à Microsoft para receber o reembolso.

Este símbolo identifica mensagens de segurança e saúde neste manual e nos manuais de segurança do Xbox 360.

Para obter informações sobre garantia e outras informações importantes, consulte o manual de garantia do Xbox 360.

O CONSOLE XBOX 360 ARCADE





Obrigado por comprar o ®sistema Xbox 360 Arcade da Microsoft. Agora você está no centro de uma experiência personalizável que reúne os seus jogos, os seus amigos e o seu entretenimento digital em um único pacote potente.

- Com o Xbox 360 Arcade, você pode executar jogos do Xbox 360, ver filmes em DVD e ouvir CDs de áudio.
- Usando um serviço de internet de alta velocidade, conecte-se a milhões de jogadores no Xbox LIVE®. Entre imediatamente em uma comunidade na qual você poderá jogar com outras pessoas, falar com os seus amigos e baixar novos conteúdos.
- Transfira fotos, músicas e muito mais para o seu console Xbox 360, conectando-o a um PC baseado no Microsoft® Windows® ou a outros dispositivos, como câmeras digitais e players de música portáteis.

ESCOLHER UM LOCAL PARA O CONSOLE

 **Evite quedas do console**

Se o console Xbox 360 cair e atingir alguém, principalmente uma criança, poderá causar ferimentos graves. Para reduzir o risco de lesões e de danos ao console Xbox 360, instale-o de acordo com estas instruções. Coloque o console sobre uma superfície que atenda a estes requisitos:

- Seja plana e nivelada.
- Seja estável, com pouca probabilidade de virar.
- Mantenha contato com os quatro suportes do console.
- Ofereça baixo risco de o console escorregar ou deslizar para fora.
- Esteja limpa, sem pó e detritos.

Se a superfície ou os suportes do console estiverem sujos ou empoeirados, limpe-os com um pano seco. Se o console for instalado na posição vertical, coloque-o sobre uma superfície com pouco risco de cair se o sistema tombar.

Disponha todos os fios e cabos de modo a evitar que pessoas e animais tropecem neles ou os puxem acidentalmente ao transitarem pela área. Quando o console não estiver em uso, talvez seja necessário desconectar todos os fios e cabos das faces anterior e posterior do console, a fim de mantê-los fora do alcance de crianças e animais. Não permita que crianças brinquem com os fios e cabos.

Evite o superaquecimento do console

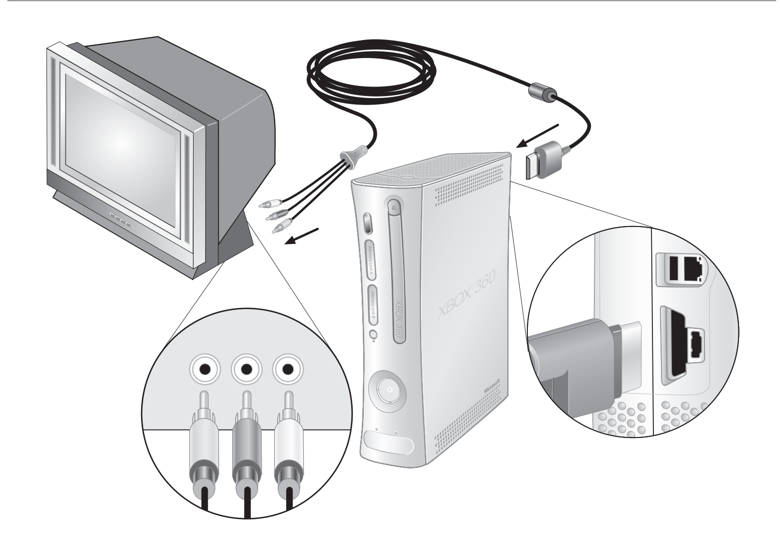
Não obstrua as aberturas de ventilação do console ou da alimentação. Não coloque o console ou a alimentação sobre uma cama, sofá ou outras superfícies macias que possam bloquear as aberturas de ventilação. Não coloque o console ou a alimentação em um espaço confinado, como uma estante, um raque ou um gabinete de equipamento de som, a menos que o espaço seja bem ventilado.

Não coloque o console ou a alimentação perto de fontes de calor, como radiadores, saídas de ar quente, fogões ou amplificadores.

Evite fumaça e pó

Não use o console em locais enfumaçados ou empoeirados. Fumaça e pó podem danificar o console, particularmente a unidade de DVD.

CONECTAR À TV E AO SISTEMA DE ÁUDIO



IMPORTANTE
Imagens estáticas em videogames podem "queimar" em algumas telas de TV, criando uma sombra permanente. Consulte o manual do proprietário ou o fabricante da TV antes de executar jogos.

Conecte o cabo AV composto

Use o cabo AV composto para conectar o console à TV.

Para conectar a uma TV padrão:

1. Conecte o conector do cabo AV composto à porta AV do console.
2. Conecte os conectores com código de cor às entradas correspondentes na TV: amarelo com amarelo (vídeo), vermelho com vermelho (áudio direito) e branco com branco (áudio esquerdo). O áudio também pode ser conectado a um receptor estéreo.

   Em televisores monaurais (mono), que têm apenas uma entrada de áudio, conecte um dos conectores de áudio, esquerdo ou direito, à entrada de áudio.
3. Selecione a entrada de vídeo apropriada na TV (consulte Sem imagem, em "Solução de problemas", para obter mais informações).

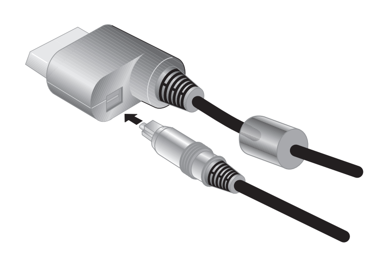
Depois de ter instalado o console, você poderá definir configurações de áudio adicionais do console e testar a sua conexão no Menu Xbox. Mas antes de fazer isso, execute os passos descritos nas páginas a seguir para conectar à fonte de alimentação, conectar o controle e definir outras configurações iniciais.

Outra entrada AV

Você também pode conectar a tipos de entrada de TV adicionais usando o cabo de vídeo HD Xbox 360, o cabo S-Video AV Xbox 360, o cabo Xbox 360 VGA AV de alta definição ou o cabo Xbox 360 HDMI AV (todos vendidos separadamente). Para obter mais informações, visite www.xbox.com/setup.

Conectar a um sistema de áudio digital

Se o seu sistema (geralmente um receptor ou amplificador) oferecer suporte a entrada de áudio digital, você poderá conectá-lo a áudio digital, ao invés de ao áudio esquerdo e direito, usando o cabo de vídeo HD Xbox 360, o cabo S-Video AV Xbox 360, o cabo Xbox 360 VGA AV de alta definição ou o cabo Xbox 360 HDMI (todos vendidos separadamente). O áudio digital deve produzir som de melhor qualidade. Siga as instruções do cabo AV para conectar áudio digital.



CONECTAR O CONSOLE À FONTE DE ALIMENTAÇÃO

⚠ Segurança elétrica

Como ocorre com vários outros dispositivos elétricos, deixar de tomar as seguintes precauções poderá resultar em lesões graves ou morte, decorrentes de choque elétrico ou fogo, ou em danos ao Xbox 360, sistema de videogame e entretenimento.

Selecione uma fonte de alimentação adequada para o console Xbox 360:

- Use somente a unidade de alimentação e o cabo de alimentação AC que vieram com o console ou que tenha recebido de um centro de assistência autorizado. Se não estiver seguro da adequação da sua unidade de alimentação, compare o número do modelo localizado na unidade com o número do modelo especificado no console. Caso precise trocar a unidade ou o cabo de alimentação AC, você poderá encontrar informações para contato com o atendimento ao cliente Xbox em www.xbox.com/support.
- Confira se a tomada elétrica fornece o tipo de alimentação indicado na unidade de alimentação (em termos de voltagem [V] e freqüência [Hz]). Se não estiver seguro do tipo de alimentação fornecido para a sua casa, consulte um eletricista qualificado.
- Não use fontes de energia fora do padrão, como geradores ou inversores, mesmo que a voltagem e a freqüência aparentemente sejam aceitáveis. Use somente alimentação CA fornecida por uma tomada elétrica padrão.
- Não sobrecarregue a tomada, o cabo de extensão, o filtro de linha ou outro receptáculo elétrico. Verifique se a potência nominal é suficiente para a corrente total (em ampères [A]) consumida pelo console Xbox 360 (indicada na unidade de alimentação) e em outros dispositivos que estejam no mesmo circuito.
- Não conecte outros dispositivos entre a unidade de alimentação do Xbox 360 e o console Xbox 360, ou entre o cabo de alimentação e a unidade de alimentação do Xbox 360.



Para evitar danos aos cabos e à alimentação:

- Proteja os cabos de alimentação para que ninguém pise sobre eles.
- Proteja os cabos para que não sejam apertados ou dobrados de modo acentuado, particularmente nos pontos de conexão com a tomada elétrica, a unidade de alimentação e o console.
- Não puxe, enlace, dobre ou de outra forma agrida os cabos de alimentação.
- Não exponha os cabos de alimentação a fontes de calor.
- Não enrole os cabos de alimentação em volta da unidade de alimentação.
- Mantenha crianças e animais distantes dos cabos de alimentação. Não permita que os cabos sejam mordidos ou mastigados.
- Ao desconectar os cabos de alimentação, puxe-os pelo conector — não puxe o cabo propriamente dito.
- Não deixe a alimentação exposta em nenhum cabo de alimentação.

Se um cabo ou unidade de alimentação sofrer algum tipo de dano, deixe de usá-los imediatamente. Visite www.xbox.com/support para obter informações para contato do atendimento ao cliente Xbox.

Desconecte o console Xbox 360 durante tempestades de raios ou se não for usá-lo por um período longo.

Sempre conecte os cabos de alimentação seguindo estas instruções:

1. Insira o cabo de alimentação totalmente no console Xbox 360.
2. Insira o cabo de alimentação CA na alimentação, até sentir que não poderá avançar mais.
3. Conecte a outra extremidade do cabo de alimentação CA a uma tomada elétrica.

O CONTROLE XBOX 360 SEM FIO

Com o controle sem fio você experimenta a máxima liberdade com dispositivos sem fio, com a mesma precisão e velocidade de um controle com fio.

Botão Painel Xbox

O botão Painel Xbox, localizado no centro do controle, coloca a experiência Xbox 360 ao alcance dos seus dedos. Pressione o botão Painel Xbox para ligar o console. Com o console ligado, pressionar o botão Painel Xbox dará acesso imediato ao Painel Xbox. Para desligar o console, mantenha o botão Painel Xbox pressionado durante três segundos e confirme sua seleção.

Anel de Luz

Dividido em quatro quadrantes, o Anel de Luz em volta do botão Painel Xbox do controle e do botão liga/desliga do console é o indicador de status do Xbox 360. Quando você conecta um controle ao console, ele é atribuído a um quadrante específico que brilha em verde para indicar o número e a posição do controle.

Cada controle subseqüente conectado ao console (no máximo quatro) é atribuído a um quadrante adicional.

Quando ocorrem problemas do sistema, o Anel de Luz brilha em combinações de vermelho. Para obter mais informações, consulte “Solução de problemas”.

Porta de expansão

A porta de expansão (com conector de áudio de 2,5 mm) permite conectar ao controle dispositivos de expansão como o Fone de Ouvido Xbox 360 (vendido separadamente). Para obter mais informações, consulte o manual de instruções do dispositivo de expansão do controle.

Porta de jogo/carga

A porta de jogo/carga, localizada na face frontal do controle, funciona exclusivamente com o Kit de Jogar & Carregar Xbox 360 (vendido separadamente).

CONFIGURAR O CONTROLE SEM FIO

Para poder usar o Controle Xbox 360 sem fio com o console Xbox 360, é preciso primeiro inserir as pilhas.

Inserir as pilhas

O controle sem fio usa pilhas descartáveis ou as Pilhas Recarregáveis Xbox 360 (vendidas separadamente). Caso pretenda usar pilhas descartáveis, é recomendável conhecer as informações da seção “Segurança de pilhas descartáveis”, a seguir

⚠ Segurança de pilhas descartáveis

O uso inadequado das pilhas pode r esultar em vazamento do fluido, superaquecimento ou explosão das pilhas. Haverá risco de fogo se as pilhas forem substituídas por um tipo incorreto. O fluido liberado das pilhas é corrosivo e pode ser tóxico. Provoca queimaduras nos olhos e na pele, e é nocivo se ingerido. Para reduzir o risco de lesões:

- Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças.
- Não aqueça, abra, perfure, corte ou descarte pilhas no fogo.
- Use somente pilhas alcalinas, tipo AA (LR6).
- Não combine pilhas novas e usadas.
- Remova as pilhas se estiverem descarregadas ou se for armazenar o controle por um período extenso. Não deixe pilhas no compartimento de pilhas AA quando não estiver instalado no controle.
- Se uma pilha vazar, remova todas as pilhas, evitando que o fluido liberado toque sua pele ou roupas. Se o fluido das pilhas entrar em contato com a pele ou roupas, lave a pele com água corrente imediatamente. Antes de inserir pilhas novas, limpe bem o compartimento de pilhas com papel toalha úmido, ou siga as recomendações do fabricante das pilhas para limpeza.
- Descarte as pilhas de acordo com as regulamentações locais e nacionais (se houver).

português

Insira as pilhas de acordo com as instruções a seguir.

Para inserir pilhas no compartimento de pilhas AA do controle sem fio:

1. Pressione a lingüeta localizada no topo do compartimento de pilhas AA e pressione para baixo para removê-lo do controle.
2. Insira duas pilhas AA (LR6) novas, com as extremidades positivas (+) e negativas (–) como indicado na face inferior do compartimento. Para obter o melhor desempenho, não são recomendadas pilhas AA recarregáveis.
3. Encaixe o compartimento de pilhas AA na posição correta, no controle, e aperte para travá-lo.

Para remover pilhas do compartimento de pilhas AA do controle sem fio:

1. Pressione a lingüeta localizada no topo do compartimento de pilhas AA e pressione para baixo para removê-lo do controle.
2. Remova as pilhas AA (LR6) do compartimento de pilhas.

OBSERVAÇÃO

Para não beliscar os dedos durante a inserção, empurre somente a superfície plana do compartimento de pilhas.

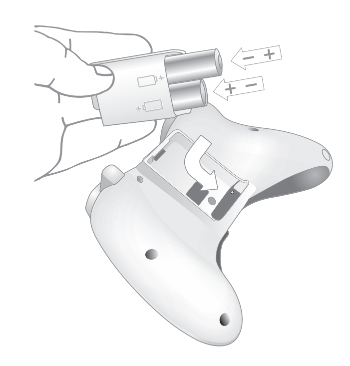
Para obter informações sobre como descartar pilhas adequadamente, consulte a seção "Descarte de pilhas e material elétrico e eletrônico" no manual de garantia do Xbox 360.

⚠ Remova as pilhas do controle antes de embarcar em uma aeronave

Antes de embarcar em uma aeronave ou colocar o controle sem fio em bagagem que será inspecionada, remova as pilhas do controle. Com as pilhas instaladas, o controle sem fio pode transmitir energia de radiofreqüência (RF) de modo bastante semelhante ao de um telefone celular.

Conectar o controle ao console

O Controle Xbox 360 sem Fio já vem conectado sem fio ao console, direto da caixa. Se precisar reconectá-lo ao console ou conectá-lo a outro console, consulte "Adicionar controles sem fio".



Ligar o console e o controle sem fio

Para ligar o console e o controle, mantenha pressionado o botão Painel Xbox do controle.

Para ligar somente o console, pressione o botão liga/desliga do console. Para ligar somente o controle, pressione o botão Start do controle.

Desligar o console e o controle sem fio

Para desligar o console e o controle, mantenha pressionado o botão Painel Xbox do controle, durante três segundos. Em seguida selecione se deseja desligar somente o controle ou o controle e o console. (Selecionar o console desligará o console e todos os controles conectados.)

Pressionar o botão liga/desliga do console desligará o console e todos os controles sem fio conectados.

Selecionar o idioma e outras configurações

Quando você ligar o console Xbox 360 pela primeira vez, talvez seja solicitado a inserir um idioma. Responda aos avisos para selecionar um idioma para o seu console.

Você poderá alterar o idioma e outras configurações do console no Menu Xbox, incluindo hora, áudio, vídeo e opções de inicialização e desligamento.

CONTROLE DE CONTEÚDO PELOS PAIS DO XBOX 360



O recurso Controle de Conteúdo pelos Pais do Xbox 360 dá aos pais e responsáveis a capacidade de oferecer entretenimento adequado à idade por meio de configurações personalizadas. As configurações do console podem restringir os jogos e filmes que podem ser executados no console. As configurações do Xbox LIVE podem personalizar a experiência Xbox LIVE para a conta de cada criança, mesmo quando se joga fora de casa.

Aplicar o controle de conteúdo pelos pais

Você pode aplicar o controle de conteúdo pelos pais a jogos, filmes e ao Xbox LIVE no Menu Xbox. Para obter informações e instruções, visite www.xbox.com/familysettings.

Nem todos os filmes têm a classificação codificada no DVD. Esses filmes em DVD sempre serão reproduzidos, a menos que você tenha bloqueado vídeos sem classificação no controle de conteúdo pelos pais.

Configurações do Xbox LIVE

Você pode assegurar que a sua família terá uma experiência positiva no Xbox LIVE configurando limites para a conta de cada criança. As configurações do Xbox LIVE para as crianças são pré-selecionadas quando suas contas Xbox LIVE são criadas. Você pode fazer alterações a qualquer momento, no Menu Xbox. Para obter informações e instruções, visite www.xbox.com/familysettings.

O controle de conteúdo pelos pais para o Xbox LIVE inclui:

- Aprovação dos pais para adicionar indivíduos à lista de amigos da criança.
- Limitar bate-papo com voz, vídeo e texto às pessoas que estão na lista de amigos da criança.
- Bloquear ou limitar a exibição das informações de perfil e de status on-line da criança.
- Bloquear ou limitar a capacidade da criança de visualizar conteúdo criado por outros jogadores.
- Bloquear o acesso aos jogos multijogador do Xbox LIVE.
- Impedir que a criança compre itens no Mercado Xbox LIVE.

USANDO A UNIDADE DE DISCO

Para inserir um disco:

1 Pressione o botão ejetar para abrir a bandeja de CD.

2 Insira o disco do jogo Xbox 360, o CD de áudio ou o filme em DVD na bandeja, com o rótulo voltado para cima (ou para a direita, se o console estiver na posição vertical).





Para ejetar um disco:

1 Pressione o botão ejetar para abrir a bandeja de CD.

2 Remova o disco.

3 Pressione o botão ejetar para fechar a bandeja de CD.

OBSERVAÇÃO
Quando o console está na posição vertical, verifique se o disco está preso pelas guias da bandeja de CD, para que não caia

IMPORTANTE
Para evitar problemas na unidade de disco e danos aos discos ou ao console:

- Remova os discos antes de mover o console ou alternar sua posição entre horizontal e vertical.
- Nunca use discos rachados. Eles podem quebrar dentro do console e travar ou quebrar peças internas.
- Se o console estiver na posição vertical, não use discos menores que os DVDs e CDs padrão. Se a unidade de disco travar ou for danificada, visite www.xbox.com/support para obter informações para contato com o atendimento ao cliente Xbox.

⚠ AVISOS IMPORTANTES PARA A SAÚDE SOBRE A EXECUÇÃO DE VIDEOGAMES

Crises convulsivas fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer crises convulsivas quando expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões piscantes que podem aparecer em videogames. Mesmo indivíduos sem histórico de convulsões ou epilepsia podem ter um problema não diagnosticado que provoque essas "crises epilépticas associadas à fotossensibilidade" enquanto assistem a videogames.

Essas crises podem ter diferentes sintomas, como náuseas, alterações da visão, contrações do olho ou da face, espasmos ou tremores de braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda temporária da consciência. As crises também podem causar perda da consciência ou convulsões que resultem em ferimentos decorrentes de queda ou colisão com objetos próximos.

Caso sinta algum desses sintomas, pare de jogar imediatamente e consulte um médico. Os pais devem observar a possível presença desses sintomas em seus filhos ou perguntar a eles se os sentem — crianças e adolescentes são mais propensos a sofrer essas crises do que adultos. O risco de crises de epilepsia fotossensível pode ser reduzido tomando-se as seguintes precauções:

- Sentar mais afastado da tela da TV.
- Usar uma tela de TV menor.
- Jogar em um ambiente bem iluminado.
- Não jogar quando estiver com sono ou cansado.

Caso você ou algum parente tenham histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Distúrbios musculoesqueléticos

O uso de controles de jogo, teclados, mouse ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode estar associado a lesões e distúrbios graves.

Ao jogar videogames, como em várias outras atividades, é possível que você sinta dores ocasionais nas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Entretanto, se sentir sensações persistentes ou recorrentes de desconforto, dor, palpitação, formigamento, amortecimento, ardor intenso ou rigidez, NÃO IGNORE ESSES SINAIS DE ALERTA. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo que os sintomas ocorram quando você não está jogando um videogame. Esse tipo de sintoma pode estar associado a lesões dolorosas e às vezes permanentemente incapacitantes ou a afecções nos nervos, músculos, tendões, vasos sangüíneos e outras partes do corpo. Os distúrbios musculoesqueléticos (DMEs) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tendossinovite, síndromes da vibração e outros males.

Embora os pesquisadores ainda não possam responder várias perguntas sobre DMEs, há consenso no sentido de que vários fatores podem estar associados a sua ocorrência, entre os quais problemas médicos e físicos, estresse e o modo como é enfrentado, estado de saúde geral, e como o indivíduo posiciona e usa o corpo durante o trabalho e outras atividades (inclusive jogar um videogame). Alguns estudos sugerem que o tempo dedicado à execução de uma atividade também seja um desses fatores.

Algumas diretrizes que podem ajudá-lo a trabalhar e jogar com maior conforto, e possivelmente reduzir o risco de sofrer um DME, podem ser encontradas no guia para jogar de modo saudável (em inglês), em www.xbox.com. Essas diretrizes abordam temas como:

- Adotar posturas corporais cômodas e não prejudiciais.
- Manter relaxadas as mãos, os dedos e outras partes do corpo.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Caso tenha dúvidas sobre como o seu estilo de vida, as suas atividades ou os seus problemas médicos ou físicos podem estar relacionados aos DMEs, consulte um profissional de saúde qualificado.

EXECUTAR JOGOS

O console Xbox 360 pode executar somente discos licenciados pela Microsoft para o Xbox 360, videogame e sistema de entretenimento. Os jogos licenciados têm este logotipo:



Para obter as informações mais recentes sobre os jogos Xbox, visite www.xbox.com.

Para iniciar um jogo:

1. Pressione o botão ejetar para abrir a bandeja de CD.
2. Insira o disco do jogo Xbox 360 na bandeja de CD, com o rótulo voltado para cima (ou para a direita, se o console estiver na posição vertical).
3. Pressione o botão ejetar para fechar a bandeja de CD. O jogo iniciará.

CONECTAR AO XBOX LIVE

Você pode se tornar um assinante Xbox LIVE Prata instantaneamente, simplesmente conectando-se ao Xbox LIVE. Você pode criar um nome do jogador, acessar o Mercado Xbox LIVE, visualizar cartões de jogadores, participar de bate-papos, receber mensagens de voz, fazer amigos e usar o Controle de Conteúdo pelos Pais do Xbox LIVE. Os assinantes Xbox LIVE Prata têm direito a participar de jogos multijogador por um período limitado em eventos especiais como os jogos gratuitos de fim de semana do Xbox LIVE Ouro.

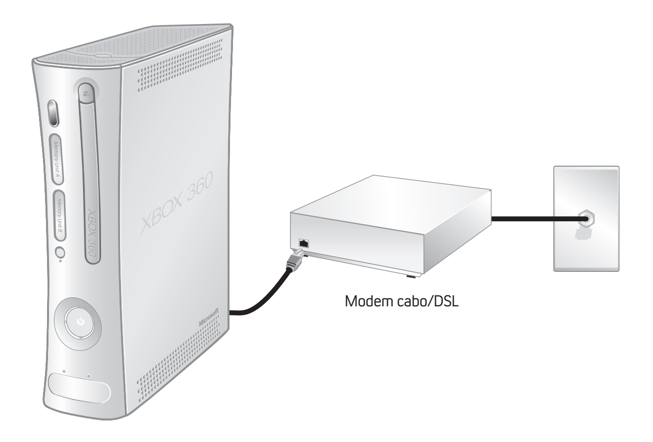
Se estiver pronto para a experiência Xbox LIVE total, faça a sua assinatura Xbox LIVE Ouro. A assinatura Xbox LIVE Ouro oferece todos os recursos da assinatura Xbox LIVE Prata, mais jogos multijogador online, bate-papo com vídeo, Grupos Xbox LIVE, ferramentas de organização de jogos e feedback avançadas, e privilégios e prêmios no Mercado Xbox LIVE.

Configurar a conexão

Configure a conexão Xbox LIVE usando um destes tipos de conexão. Você também pode configurar uma conexão de rede doméstica usando o Adaptador de Rede sem Fio Xbox 360 (vendido separadamente). Para obter mais informações sobre como configurar a sua conexão e outras opções de rede doméstica, visite www.xbox.com/setup.

OBSERVAÇÃO

Para jogar no Xbox LIVE, você deve ter uma conexão com a Internet de alta velocidade (cabo ou DSL). Você pode armazenar as informações da sua conta Xbox LIVE no seu console, ou pode armazená-las em uma Unidade de Memória Xbox 360, se quiser usar o seu perfil do jogador Xbox LIVE em mais de um console Xbox 360. O Xbox LIVE pode não estar disponível na sua região.



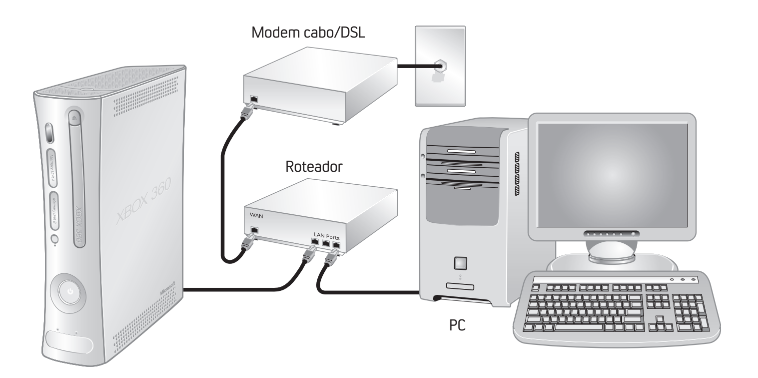
Conexão do modem

Escolha uma conexão do modem para optar pelo modo mais fácil de configurar e jogar, e se não quiser compartilhar a sua conexão com a Internet com o seu PC (ou outro dispositivo).

Para configurar uma conexão do modem:

- Conecte uma das extremidades de um cabo de rede à porta de rede do modem de alta velocidade e a outra extremidade à porta de rede localizada na face posterior do console Xbox 360.

Poderá ser necessário inserir informações fornecidas pelo seu provedor de serviços da Internet no Menu Xbox.



Conexão do roteador

Escolha uma conexão do roteador se quiser compartilhar a sua conexão com a Internet com o seu PC (ou outro dispositivo), se o seu modem de alta velocidade oferecer suporte a uma conexão de rede e para poder conectar-se à Internet ou jogar no Xbox LIVE com o computador ligado ou desligado.

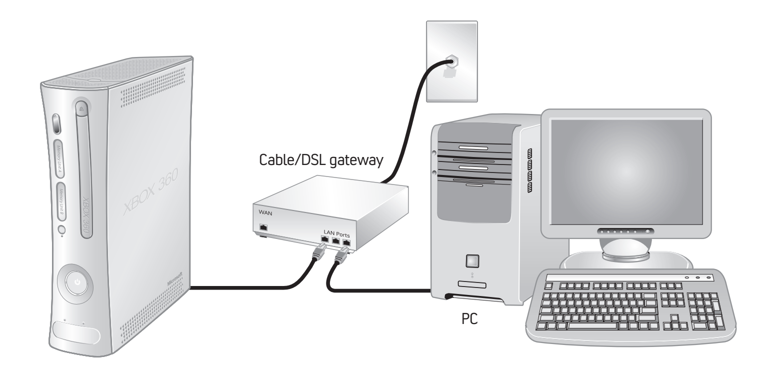
OBSERVAÇÃO

Alguns modems e dispositivos podem exigir um hub de rede ao invés de um roteador.

Para configurar uma conexão do roteador:

1. Conecte uma das extremidades de um cabo Ethernet à porta de rede do modem de alta velocidade e a outra extremidade à porta WAN ou Uplink do roteador.
2. Conecte uma das extremidades de um cabo Ethernet à porta de rede local do roteador e a outra extremidade à porta de rede do PC (ou outro dispositivo). Siga as instruções do seu provedor de serviços da Internet para usar o navegador ou software do PC para configurar o roteador, e em seguida verifique se o PC está conectado à Internet.
3. Conecte uma das extremidades de um cabo Ethernet à porta de rede local do roteador e a outra extremidade à porta de rede localizada na face posterior do console Xbox 360.

Poderá ser necessário inserir informações fornecidas pelo seu provedor de serviços da Internet no Menu Xbox.



Conexão do gateway

Escolha uma conexão do gateway se o seu provedor de serviços da Internet tiver fornecido um dispositivo de gateway Ethernet. Como no caso de uma conexão do roteador, você pode compartilhar a sua conexão com a Internet com o seu PC (ou outro dispositivo) e conectar-se à Intenet ou jogar no Xbox LIVE com o computador ligado ou desligado.

Para configurar uma conexão do gateway:

1. Conecte a sua conexão com a Internet de alta velocidade ao gateway (usando o conector de cabo coaxial, em caso de provedores de cabo, ou conector de telefone, em caso de provedores DSL).
2. Conecte uma das extremidades de um cabo Ethernet à porta de rede local do gateway e a outra extremidade à porta de rede do PC (ou outro dispositivo). Siga as instruções do seu provedor de serviços da Internet para usar o navegador ou software do PC para configurar o gateway, e em seguida verifique se o PC está conectado à Internet.
3. Conecte uma das extremidades de um cabo Ethernet à porta de rede local do gateway e a outra extremidade à porta de rede na face posterior do console Xbox 360.

Poderá ser necessário inserir informações fornecidas pelo seu provedor de serviços da Internet no Menu Xbox.

Solução de problemas da conexão

Se o console Xbox 360 não se conectar automaticamente, poderá ser necessário definir manualmente as configurações de rede no Menu Xbox. Alguns provedores de serviços da Internet exigem configurações específicas, incluindo nome do host, endereço MAC, e nome do usuário e senha do provedor (para autenticação PPPoE). Se não tiver certeza de que precisa dessas informações, consulte o seu provedor de serviços da Internet. Para obter mais informações, visite www.xbox.com/connect.

Assinar o Xbox LIVE

Para criar a sua conta, crie um perfil no Menu Xbox e associe-se ao Xbox LIVE.

Comunicar-se no Xbox LIVE

Use o Fone de Ouvido Xbox 360 (vendido separadamente) para conversar e comunicar-se com seus amigos no Xbox LIVE.

 **Perda de audição**

A exposição prolongada a volumes altos enquanto se usa um fone de ouvido pode resultar em perda auditiva temporária ou permanente. Alguns fones de ouvido não aprovados de outros fabricantes podem produzir níveis de som mais altos do que os dos Fones de Ouvido Xbox 360 aprovados.

VER FILMES

O console Xbox 360 reproduz filmes em DVD. Para aprimorar ainda mais a experiência de reprodução de filmes em DVD, considere usar o Controle Remoto Universal Xbox 360 (vendido separadamente).

Para reproduzir filmes em DVD:

1. Pressione o botão ejetar para abrir a bandeja de CD.
2. Insira o filme em DVD na bandeja de CD, com o rótulo voltado para cima (ou para a direita, se o console estiver na posição vertical).
3. Pressione o botão ejetar para fechar a bandeja de CD. A reprodução do filme em DVD tem início.
4. Pressione qualquer botão do controle, exceto o botão Painel Xbox, para exibir os controles de DVD na tela. Use o controle para controlar a reprodução do filme.

O console Xbox 360 pode reproduzir DVDs da região 4 que têm este logotipo.



OUVIR CDs

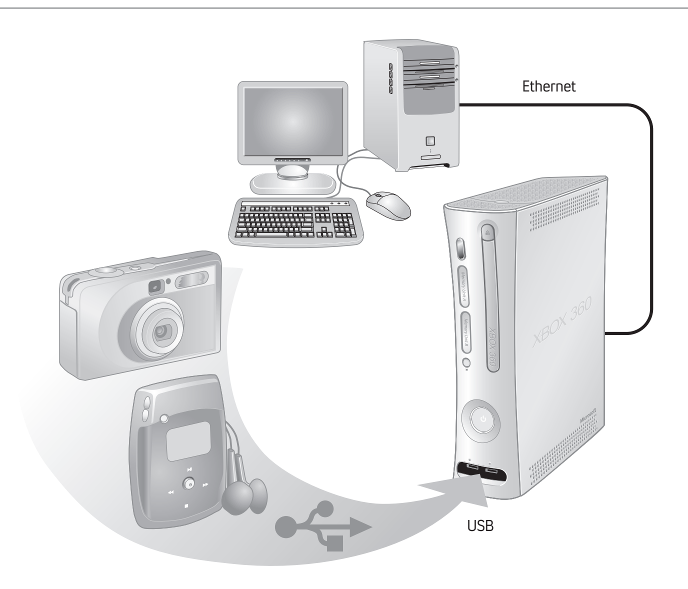
O console Xbox 360 pode reproduzir CDs que têm este logotipo.



Para reproduzir CDs de áudio:

1. Pressione o botão ejetar para abrir a bandeja de CD.
2. Insira o CD de áudio na bandeja de CD, com o rótulo voltado para cima (ou para a direita, se o console estiver na posição vertical).
3. Pressione o botão ejetar para fechar a bandeja de CD. A reprodução do CD tem início.

COMPARTILHAR MÍDIA DE UM PLAYER DE ÁUDIO OU CÂMERA



Use o console Xbox 360 para ouvir músicas, ver fotos e assistir a vídeo de outros dispositivos. Você pode conectar dispositivos USB, como players de música e câmeras digitais, às portas USB do Xbox 360. Também pode conectar o console a um PC baseado no Windows ou no Windows Media Center.

Para obter uma lista de dispositivos de outros fabricantes para os quais o Xbox 360 oferece suporte, visite www.xbox.com/media.

Transferir músicas para o console

Para transferir músicas de um player de áudio pessoal para o console Xbox 360:

1. Conecte um cabo USB (não fornecido) ao dispositivo e ao console.
2. Configure o dispositivo para reproduzir pela porta USB.
3. Localize as suas músicas no Menu Xbox ou no Painel Xbox.

OBSERVAÇÃO
Nem todos os formatos de música e dispositivos contam com suporte integral, e você não pode reproduzir, no seu dispositivo, músicas que tenham proteção de propriedade intelectual a partir de alguns serviços.

Para reproduzir músicas AAC sem proteção a partir de um dispositivo iPod da Apple, use a sua conta Xbox LIVE Prata ou Ouro para fazer download de uma atualização gratuita do Mercado Xbox LIVE. Para obter mais informações, visite www.xbox.com/media.

As gravações e os programas podem estar protegidos por direitos autorais. A Microsoft não autoriza, não apóia e não aceita o uso de seus produtos para cópias não autorizadas. Você não pode copiar, reproduzir, distribuir, exibir publicamente ou modificar as gravações, a menos que tenha autorização legal ou do proprietário dos direitos autorais.

Ver fotos

Você pode criar apresentações e exibir fotos armazenadas na câmera digital.

Para conectar a câmera digital:

1. Configure a câmera digital para exibir fotos. Consulte as instruções da câmera para obter detalhes sobre como exibir fotos.
2. Com o console ligado, use um cabo USB para conectar a câmera à porta USB do console.
3. Localize as suas fotos no Menu Xbox ou no Painel Xbox.

COMPARTILHAR MÍDIA DO PC

Para acessar arquivos de mídia, incluindo vídeo, áudio e fotos, de um PC baseado no Windows XP ou Vista, você necessita de uma conexão Ethernet da porta de rede localizada na face posterior do console Xbox 360 para o PC. Se o seu PC ou rede doméstica também estiver conectado à Internet de alta velocidade, você poderá usar esta conexão para conectar-se ao Xbox LIVE. Para obter mais informações sobre opções de rede doméstica, consulte “Conectar ao Xbox LIVE”.

O software de compartilhamento de mídia, como Windows Media Player, Zune e Windows Media Connect, permite conectar o console Xbox 360 a um PC que tenha o Windows XP Service Pack 2 (SP2) ou posterior, o Windows Vista ou o Windows Home Server. Se o seu PC tiver o Windows Media Center (o que inclui PCs que executam o Vista Premium ou Ultimate), você também poderá usá-lo com o console Xbox 360 conectado.

Além das funções de um controle remoto de DVD normal, o Controle Remoto Universal Xbox 360 (vendido separadamente) possui um botão Windows Media Center que permite acessar um PC baseado no Windows Media Center conectado.

Compartilhamento de mídia

O software de compartilhamento de mídia permite que o console Xbox 360 transfira músicas, vídeo e fotos armazenadas em um PC baseado no Windows XP ou Vista em qualquer lugar da sua casa. Exiba apresentações na TV, assista a vídeo e reproduza todas as suas músicas por um sistema de som conectado ao console por meio de um receptor de áudio. Para obter mais informações sobre compartilhamento de mídia, visite www.xbox.com/media.

Para configurar o compartilhamento de mídia:

1. Visite www.xbox.com/pcsetup e faça download do software de compartilhamento de mídia.
2. Conecte o console ao PC usando um dos tipos de conexão descritos em “Conectar ao Xbox LIVE”.
3. No console Xbox 360, navegue até a sua mídia e selecione o seu PC. Siga as instruções mostradas na tela para concluir a configuração do compartilhamento de mídia.

Windows Media Center

O console Xbox 360 pode entregar a mais avançada integração de jogos e entretenimento ambiente-para-ambiente — incluindo gravar ou assistir a programas de TV, ver fotos digitais e ouvir uma biblioteca de música digital — em qualquer televisor de casa, de um PC baseado no Windows Media Center. Quando você conecta o console à mesma rede do PC baseado no Windows Media Center, a experiência é entregue ao Xbox 360, sistema de videogame e entretenimento. (É possível conectar até cinco consoles a um PC baseado no Windows Media Center.)

Para obter mais informações sobre o Windows Media Center para Xbox 360, visite www.microsoft.com/extender.

Para configurar o Windows Media Center:

1. Visite www.xbox.com/pcsetup e baixe a mais recente atualização do software Windows Media Center para o PC baseado no Windows Media Center.
2. Conecte o console ao PC baseado no Windows Media Center, usando um dos tipos de conexão descritos em “Conectar ao Xbox LIVE”.
3. No console Xbox 360, vá para **Meu Xbox** e abra **Windows Media Center**. Siga as instruções mostradas na tela para concluir a configuração do Windows Media Center.

ARMAZENAMENTO

Com a Memória do Console Xbox 360 interna, você pode salvar jogos e outras mídias, e ativar a entrada no Xbox LIVE. Você também pode usar a Unidade de Memória Xbox 360 (vendida separadamente) como armazenamento portátil e o Disco Rígido Xbox 360 (vendido separadamente) para todas as suas necessidades de armazenamento.

Use a memória do console

Salve itens na memória enquanto joga ou faz compras no Mercado Xbox LIVE.

Você pode renomear a memória do console e copiar itens para ela ou excluir itens dela no Menu Xbox. Para obter mais informações, visite www.xbox.com/support.

OBSERVAÇÃO
Se você excluir conteúdo originariamente incluído na memória do console, não poderá restaurá-lo. Confira se não deseja manter um conteúdo antes de excluí-lo.

Unidades de memória

Para ter armazenamento adicional, você pode conectar até duas unidades de memória portáteis (vendidas separadamente) às portas de unidade de memória localizadas na face frontal do console. As unidades de memória permitem que você leve com facilidade o seu perfil ou jogos salvos Xbox LIVE para outros consoles Xbox 360. Você também pode levar a sua unidade de memória para revendedores participantes e baixar conteúdo dos quiosques de demos Xbox 360.

Disco rígido removível

Você também pode instalar o Disco Rígido Xbox 360 (vendido separadamente), que oferece um amplo armazenamento para conteúdo de jogo para download, jogos salvos, perfis de jogadores e informações de assinaturas Xbox LIVE. É necessário ter um disco rígido para jogar jogos Xbox originais no console Xbox 360.

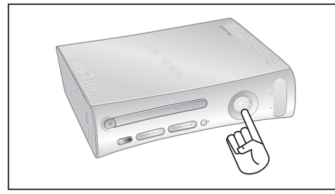
ADICIONAR CONTROLES SEM FIO

Até quatro controles, com fio e sem fio, podem estar conectados ativamente a um console ao mesmo tempo. Cada controle conectado é atribuído a um quadrante do Anel de Luz. Para poder conectar um controle sem fio, pelo menos um quadrante deve estar livre (apagado). Para desconectar um controle sem fio, mantenha pressionado o botão Painel Xbox durante três segundos e escolha desligá-lo. Para um controle com fio, desconecte o conector do cabo.

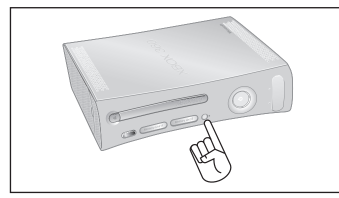
Para conectar o controle sem fio ao console:



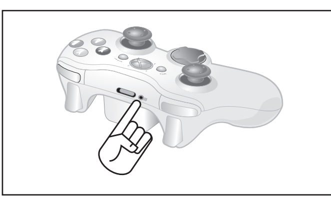
1 Mantenha pressionado o botão Painel Xbox, até o controle ligar.



2 Verifique se o console está ligado. Se não estiver, pressione o botão liga/desliga.



3 Pressione e libere o botão Conectar, no console.



4 Pressione e libere o botão Conectar, no controle.



5 Depois que o Anel de Luz no controle e no console gira e pisca uma vez, o controle está conectado. O quadrante que permanece aceso indica a posição do controle.

OBSERVAÇÕES

- Se você desligar o console, o controle ainda estará conectado quando o ligar novamente.
- O controle é conectado a apenas um console por vez. Você pode conectar um novo console a qualquer momento, mas a conexão com o console anterior será perdida.
- O Controle Xbox 360 sem fio funciona somente no raio de 10 metros (33 pés) do console. Objetos posicionados entre o controle e o console podem reduzir esse alcance.

CONECTAR ACESSÓRIOS ADICIONAIS

O console Xbox 360 Arcade foi projetado para funcionar com diversos acessórios, incluindo:

- Até quatro controles, com fio e sem fio, e outros acessórios de jogo (controles adicionais vendidos separadamente).
- Conectores AV, como cabos de vídeo componente e cabos de áudio digital, incluindo o cabo de vídeo HD Xbox 360, o cabo S-Video AV Xbox 360, o cabo Xbox 360 VGA AV de alta definição e o cabo Xbox 360 HDMI (todos vendidos separadamente).
- Dispositivos Ethernet e de rede doméstica sem fio, como o Adaptador de Rede sem Fio Xbox 360 (vendido separadamente).
- Dispositivos de armazenamento, como o Disco Rígido Xbox 360 (vendido separadamente), as Unidades de Memória Xbox 360 (vendidas separadamente) e dispositivos de armazenamento USB.
- Dispositivos de mídia USB, como players de música e câmeras digitais.
- Face plates Xbox 360 personalizados (vendidos separadamente).

Procure o logotipo Xbox Authentic Product em acessórios da Microsoft que podem ser usados com o Xbox 360 Arcade.



Nos dispositivos de outros fabricantes, procure um dos seguintes logotipos, que indicam que o dispositivo foi testado quanto aos estritos requisitos de compatibilidade para funcionar com o Xbox 360 ou o Xbox LIVE. Para obter mais informações sobre dispositivos compatíveis, visite www.xbox.com.







SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Siga estes passos para solucionar eventuais problemas com o Xbox 360, sistema de videogame e entretenimento. Se os passos da seção de solução de problemas não resolverem seu problema, visite www.xbox.com/support.

Não deixe o console Xbox 360 ou seus acessórios com o seu fornecedor para reparos ou serviços. Visite www.xbox.com/support para obter informações sobre solução de problemas e serviços de reparo.

⚠ Não tente consertar

Não tente desmontar, abrir, consertar ou modificar o console Xbox 360, a alimentação ou os acessórios. Isso pode apresentar risco de choque elétrico, fogo ou danos ao console Xbox 360.

Evidências de tentativas de abrir e/ou modificar o console Xbox 360, incluindo áreas descascadas ou perfuradas, assim como a remoção de qualquer rótulo, cancelarão a Garantia Limitada, por motivo de segurança, e desqualificarão o console Xbox 360 para reparo autorizado.

Sem alimentação

Confira se a fonte de energia é adequada e verifique todas as conexões entre a tomada elétrica e a alimentação, e entre a alimentação e o console (consulte "Conectar o console à fonte de alimentação"). Enquanto funciona corretamente, a alimentação mantém uma luz verde acesa.

Sem imagem

Conecte o cabo AV adequado (consulte "Conectar à TV e ao sistema de áudio"). Ligue a TV. Selecione a entrada de vídeo na TV (ou no aparelho de DVD, se for o caso) que exibe o jogo Xbox 360. Alguns nomes comuns de entrada de vídeo são Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source e EXT, dependendo do tipo de televisor ou aparelho de DVD. Para obter mais informações, consulte o manual da TV ou do aparelho de DVD. Não conecte ao console o cabo AV que acompanha o produto e um cabo HDMI AV (vendido separadamente) ao mesmo tempo.

Sem som

Verifique a conexão AV (consulte "Conectar à TV e ao sistema de áudio"). Se estiver usando áudio digital, verifique se o receptor está ligado e se a saída está configurada corretamente nas configurações de áudio do console. Não conecte ao console o cabo AV que acompanha o produto e um cabo HDMI AV (vendido separadamente) ao mesmo tempo.

Som de baixa qualidade

Limpe o disco como mostrado no manual de garantia do Xbox 360 (Volume 2). Verifique a conexão AV (consulte "Conectar à TV e ao sistema de áudio"). Reproduza áudio ® Dolby Digital somente em sistemas de áudio que ofereçam suporte para esse recurso. Selecione a saída de áudio para a qual o sistema ou TV ofereça suporte: estéreo ou Dolby® Surround para alto-falantes estéreo, mono para alto-falantes monaurais. Se o som sair somente de um alto-falante, verifique se todos os cabos de áudio estão conectados corretamente.

A bandeja de CD não abre

Verifique se a face plate removível, na frente do console, está completamente conectada e corretamente alinhada. Verifique a conexão com a fonte de alimentação (consulte "Conectar à fonte de alimentação"). Ligue o console pressionando o botão liga/desliga.

O jogo, o filme ou a música não inicia

Reproduza somente discos que têm suporte (jogos Xbox 360, CDs de áudio, filmes em DVD). Insira o disco seguindo as instruções deste manual e feche a bandeja de CD. Limpe o disco como mostrado no manual de garantia do Xbox 360 (Volume 2).

O Anel de Luz pisca

As luzes no Anel de Luz do console devem permanecer acesas enquanto o console está ligado e piscar quando você pressiona o botão ejetar. Se durante o funcionamento, o Anel de Luz acender de outra forma, o console tem um problema interno:

- Duas luzes no lado esquerdo do console piscam em vermelho: O console está muito quente e só executará jogos quando esfriar. Coloque o console em uma área bem ventilada, longe de outras fontes de calor. Quando o console esfriar, as luzes deixarão de piscar e o console Xbox 360 poderá ser usado. Para obter mais informações, consulte "Selecionar um local para o console".

- Quatro luzes do controle acendem periodicamente em verde: Nenhum quadrante do Anel de Luz foi atribuído. O controle não está conectado ou os quatro quadrantes estão completos.
- Todos os outros padrões: O problema interno exige serviços de reparo. Visite www.xbox.com/support para solicitar serviços de reparo.

O controle sem fio não funciona

Ligue o controle sem fio, pressionando o botão Painel Xbox, e conecte-o ao console (consulte “Adicionar controles sem fio”).

Se as luzes girarem por mais de 15 segundos ao conectar:

- Aproxime o controle do console.
- Verifique se as pilhas são novas.
- Mantenha o console e o controle pelo menos a 3 pés (10 metros) de distância de objetos metálicos, como gabinetes de arquivo e refrigeradores.
- Enfeites ou adesivos metálicos no console ou no controle podem interferir no desempenho do controle sem fio. Remova os enfeites e tente conectar novamente.
- Verifique se a frente do console está voltada para o controle e afastada das paredes próximas.
- Telefones sem fio (2,4 GHz), redes locais sem fio, transmissores de vídeo sem fio, fornos de microondas, alguns telefones móveis/celulares e fones de ouvido Bluetooth podem interferir no funcionamento do controle. Desligue esses aparelhos ou desconecte-os da alimentação e tente conectar.
- Se o problema não for resolvido, desligue o console, remova e reinsira as pilhas AA ou as Pilhas Recarregáveis Xbox 360 no controle, e repita os passos descritos em “Adicionar controles sem fio”.

O acessório não funciona

Use acessórios para jogar compatíveis com o Xbox 360 que têm este logotipo:



Se um determinado jogo não oferecer suporte para um acessório, poderá não ser executado.

Não é possível salvar o jogo

O dispositivo de armazenamento Xbox 360 deve ter espaço livre suficiente para salvar o jogo. Exclua do armazenamento itens não desejados ou conecte uma unidade de memória adicional (vendida separadamente) para obter mais espaço.

A unidade de memória não está listada como um dispositivo de armazenamento

Verifique se a unidade de memória está completamente inserida no slot de unidade de memória localizado na face frontal do console. Insira a outra unidade de memória no slot, para verificar se a unidade é que está causando o problema. Se tiver outra unidade de memória, experimente usá-la para determinar se a unidade de memória original está com problemas.

OBSERVAÇÃO

Unidades de memória danificadas não aparecem no Menu Xbox e podem danificar o console Xbox 360. Unidades de memória que foram amassadas, imersas em líquido ou expostas a calor intenso podem ter sofrido danos que inviabilizam seu uso e, por isso, não aparecerão na lista de dispositivos de armazenamento.

Customer Support

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit **www.xbox.com/support**.

Servicio de soporte al cliente

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visita **www.xbox.com/support**.

Atendimento ao cliente

Para obter respostas para perguntas comuns, passos para solução de problemas e informações para contato do atendimento ao cliente Xbox, visite **www.xbox.com/support**.











Register your Xbox 360 online today

It only takes a few minutes to join the Xbox community and gain access to exclusive information, rewards and offers.

Go to www.xbox.com/registermyxbox

Registra tu Xbox 360 en línea hoy mismo

En solamente unos minutos, únete a la comunidad Xbox y obtén acceso a información exclusiva, premios y ofertas.

Visita www.xbox.com/registermyxbox

Registre on-line o seu console Xbox 360 ainda hoje

Você precisa de apenas alguns minutos para entrar na comunidade Xbox e obter acesso a informações, prêmios e ofertas exclusivas.

Visite www.xbox.com/registermyxbox



0509 Part Number X14-89477-03

